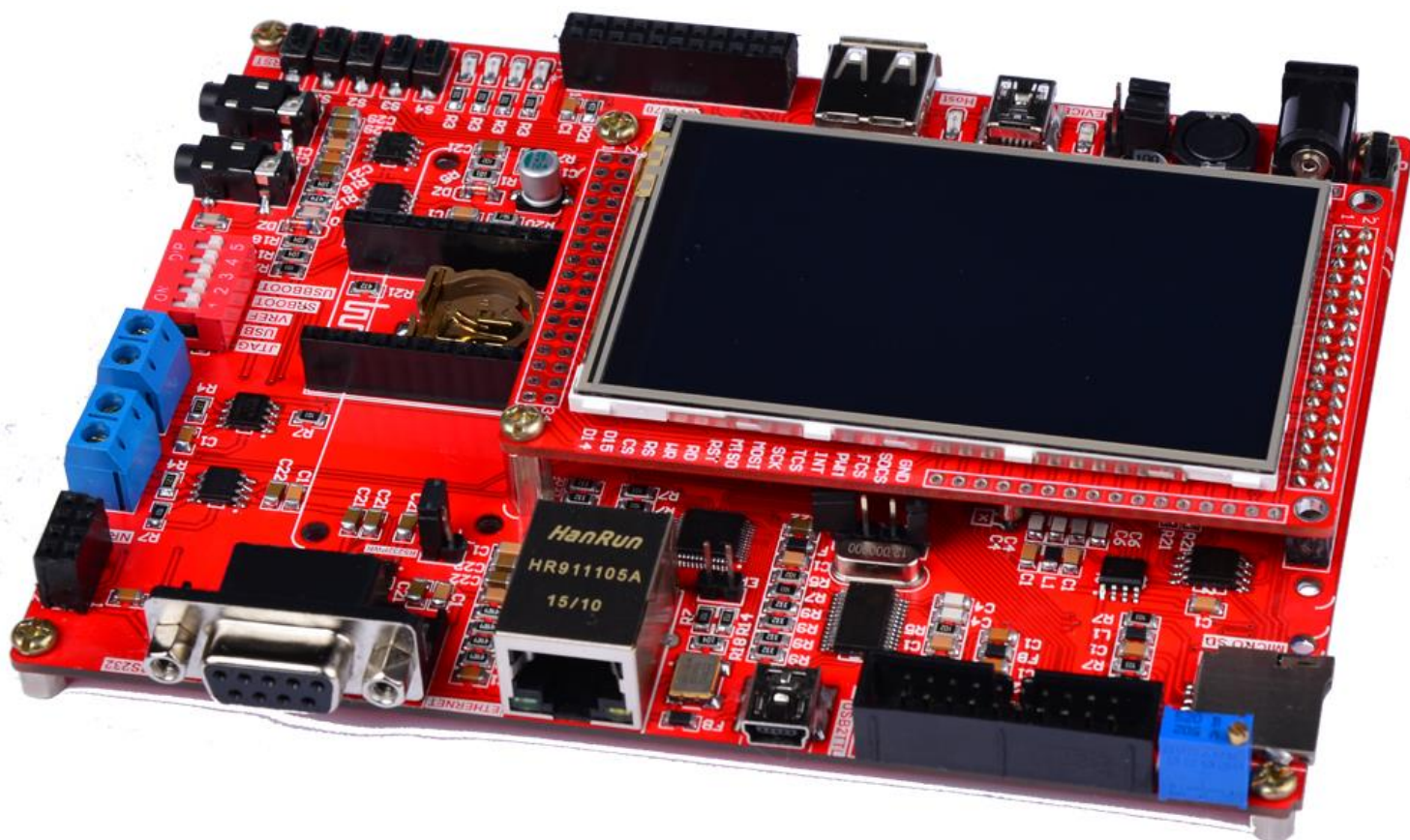


برد آموزشی حرفه‌ای NXP LPC1768 Cortex-M3 Rev.D



فهرست مطالب

3.....	امکانات برد آموزشی
6.....	راهنمای جامپرهای موجود بر روی برد
7.....	راهنمای دیپ سوئیچ موجود بر روی برد
8.....	روش‌های مختلف پروگرام کردن برد، مزایا و معایب آن‌ها
9.....	نحوه پروگرام کردن میکرو با استفاده از بوت لودر ISP
14.....	نحوه پروگرام کردن میکرو با استفاده از پروگرامر J-Link
18.....	آموزش نصب کامپایلر Keil نسخه‌ی 5 و آماده‌سازی آن جهت پروگرام نمودن NXP LPC1768
21.....	آموزش کار با کامپایلر Keil و نحوه‌ی ایجاد پروژه
29.....	پروگرام کردن برد توسط J-Link و کامپایلر Keil
31.....	دیب‌گ کردن برد توسط کامپایلر Keil و پروگرامر J-Link
35.....	لیست برنامه‌های نمونه و توضیح کارکرد هر مثال

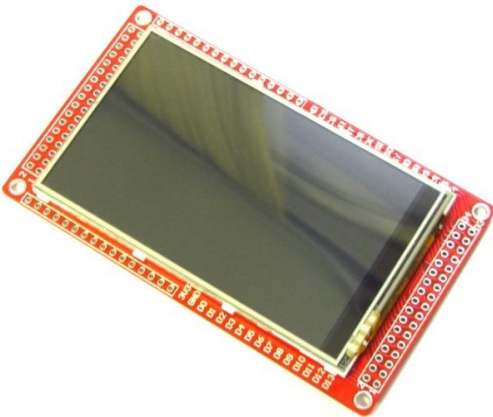
امکانات برد آموزشی

* تراشه‌ی قدرتمند LPC1768



- * فرکانس کاری: 100 مگاهرتز
- * میزان حافظه فلش: 512 کیلوبایت
- * میزان رم: 64 کیلوبایت
- * آنالوگ به دیجیتال: 8 کانال 12 بیتی
- * دیجیتال به آنالوگ: 2 کانال 12 بیتی
- * پایه‌های قابل برنامه‌ریزی: 70 عدد
- * تایمر: 4 عدد
- * دارای پروتکل‌های CAN, I2C, SPI, USART, Ethernet MAC, USB Device/Host/OTG

* ماژول LCD 3.2" Wide عریض تمام‌رنگی به همراه تاج اسکرین



- * روزولیشن تصویر 240x400 QVGA
- * به همراه تاج اسکرین مقاومتی 4 پین استاندارد
- * چیپست کنترلی HX8352
- * دارای تراشه درایور تاج اسکرین XPT2046
- * سوکت MMC SD و MICRO SD
- * امکان اتصال تراشه‌های فلش سری W25QXX
- * دارای ترتیب پین خروجی متناسب با سایر ماژول‌های LCD از جمله 3.2-3.5-4.3 و 7 اینچ

* 4 عدد LED متصل به GPIO و PWM

* 5 عدد کلید متصل به GPIO و interrupt

* جک آداپتوری جهت تأمین ولتاژ بخش‌های اصلی مدار از ولتاژ 5 ولت خارجی

* کلید جهت قطع و وصل تغذیه

* حافظه Flash سریال خارجی با حجم 4 مگابایت (W25Q32)

* امکان اتصال درایور برد LCD رنگی 7 اینچ

* امکان اتصال درایور برد LCD رنگی 4.3 اینچ

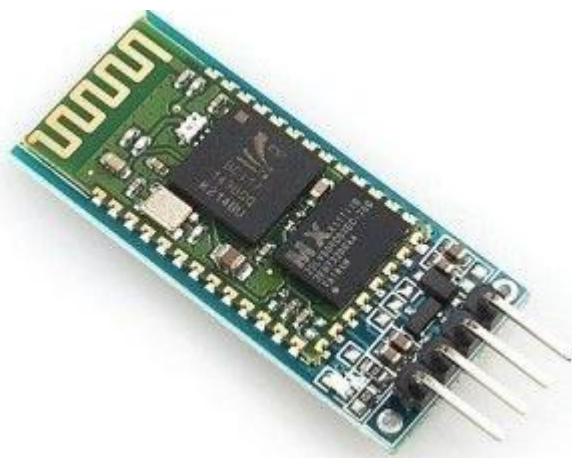
* امکان اتصال ماژول LCD رنگی 3.5 اینچ

* امکان اتصال ماژول LCD رنگی 3.2 اینچ عریض

* کانکتور اتصال ماژول وایرلس NRF24L01+



* کانکتور اتصال ماژول بلوتوث HC-05



* وجود کریستال خارجی و باتری بک آپ

* ورودی میکروفن جهت ذخیره و پردازش صوت

* خروجی اسپیکر جهت پخش فایل‌های صوت

* 2 عدد کانکتور اینترفیس سریال RS232

* اینترفیس ارتباطی RS485 به همراه کانکتور مربوطه

* کانکتور اتصال دوربین OV7670

* اینترفیس USB Host و USB Device به صورت جداگانه

* اینترفیس شبکه با سرعت 100 مگابایت بر ثانیه با تراشه (KS8721)

* پورت JTAG استاندارد جهت اتصال به (...,ulink,jlink,hjtag)

* مولتی ترن متصل به ADC میکروکنترلر

* کانکتور MMC/SD

* مجهز به تراشه AT24c02 جهت استفاده از EEPROM خارجی

* اینترفیس ارتباطی CAN

* امکان استفاده از ولتاژ رفرنس ایزوله شده داخلی و یا استفاده از ولتاژ رفرنس خارجی

* خروجی تمامی پایه‌های میکروکنترلر جهت استفاده‌های متفرقه.

* مبدل USB به سریال PL2303TA با قابلیت پروگرام میکرو از طریق بوت لودر

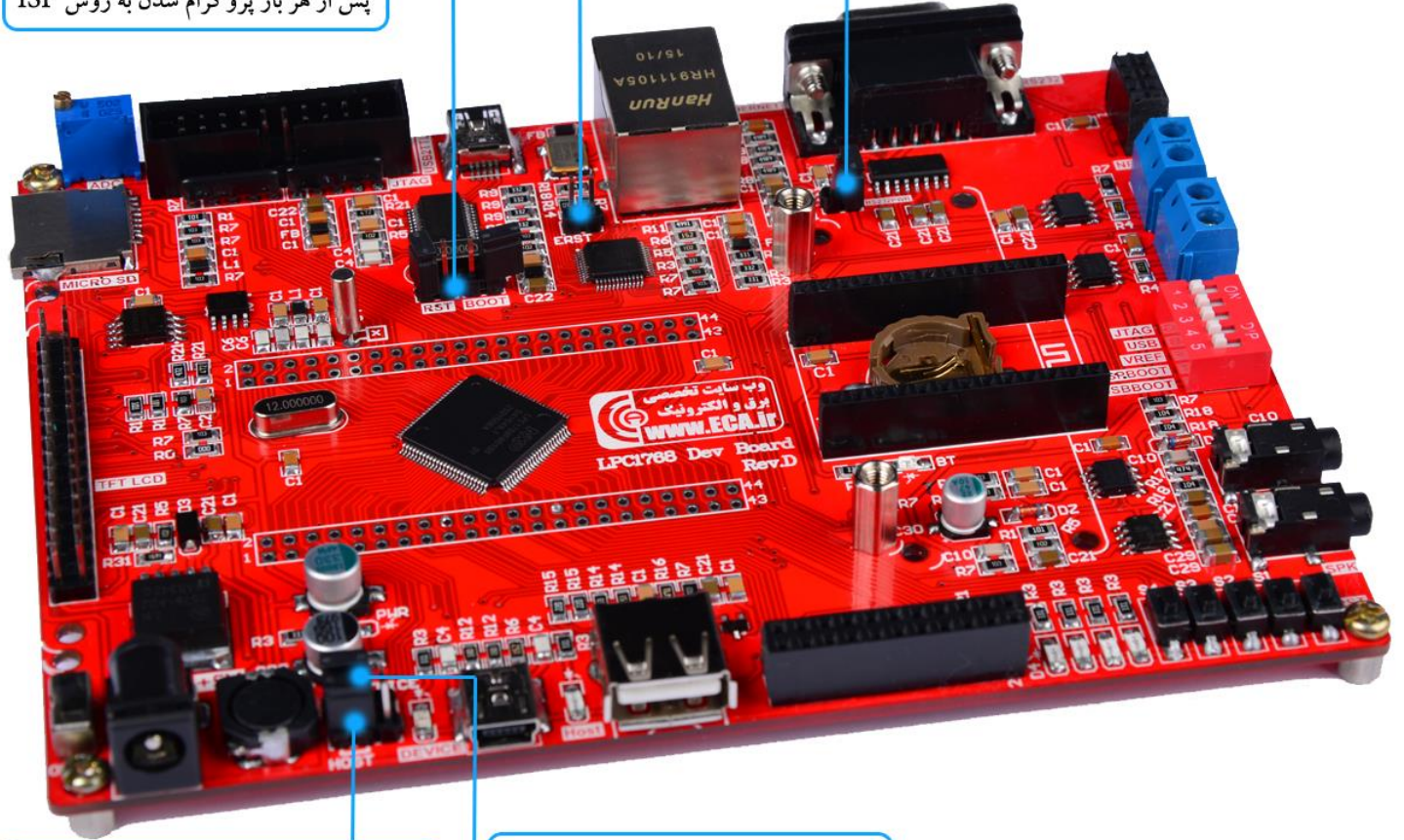
* دیپ سوئیچ جهت کنترل پایه‌های BOOT و فعال کردن بوت لودر

راهنمای جامپرهای موجود بر روی برد

جامپر جهت فعال کردن ریست تراشه ی شبکه KS8721 همزمان با ریست شدن میکرو

جامپر جهت فعال کردن تغذیه بخش مبدل RS232

جامپر فعال ساز ریست اتوماتیک برد
پس از هر بار پروگرام شدن به روش ISP



انتخاب و فعال کردن پورت USB DEVICE

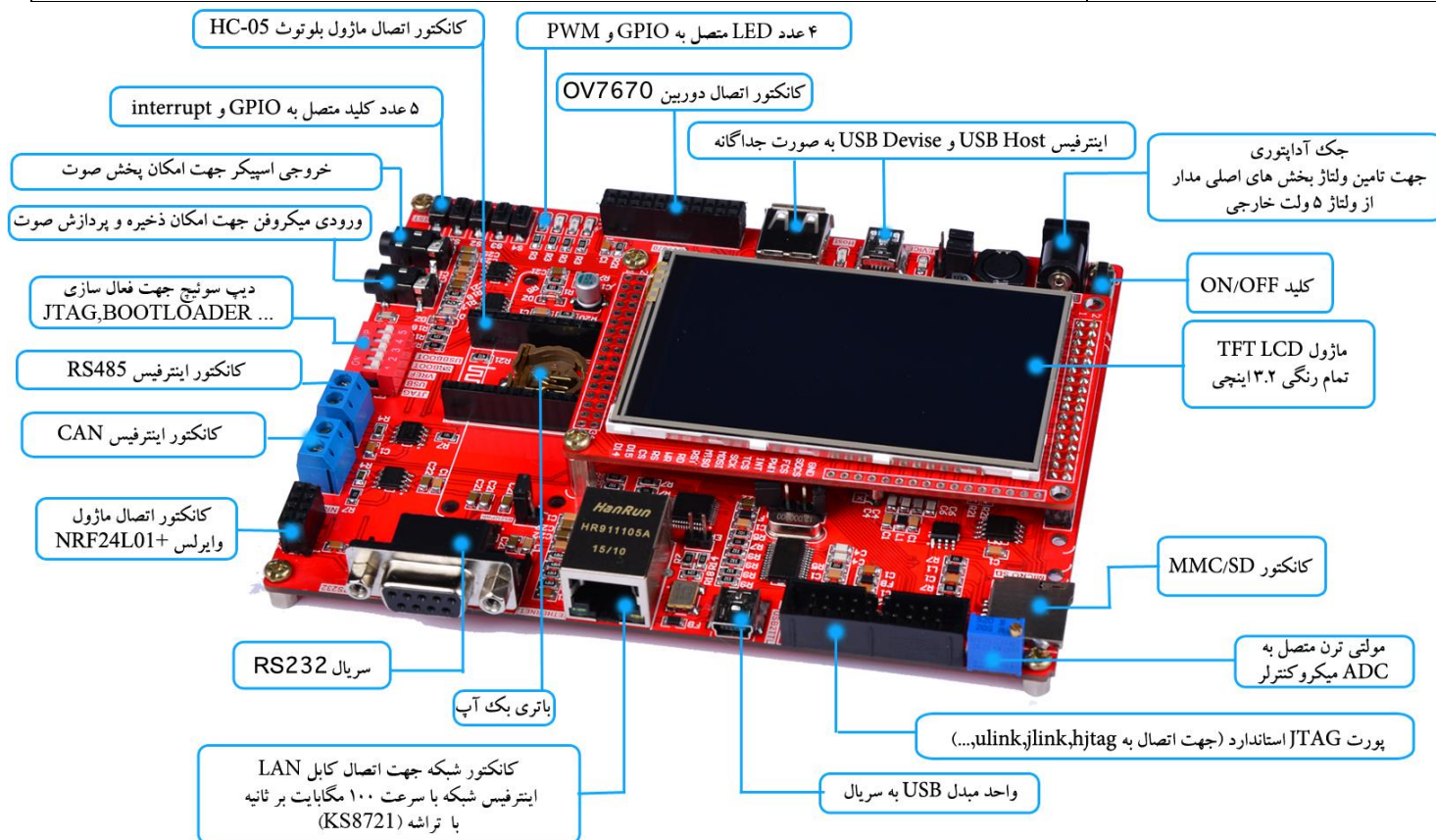
انتخاب و فعال کردن پورت USB HOST

توضیحات	جامپر
فعال کردن تغذیه بخش مبدل RS232	RS232PWR
فعال کردن ریست تراشه شبکه KS8721 همزمان با ریست شدن میکروکنترلر	ESRT
انتخاب و فعال کردن پورت USB Device	DEVICE
انتخاب و فعال کردن پورت USB HOST	HOST

* **توجه:** به دلیل استفاده مشترک ماژول بلوتوث و مبدل RS232 از یک پورت سریال، هنگام استفاده از ماژول بلوتوث جامپر RS232PWR حتماً خارج شود و بلعکس زمانی که ماژول بلوتوث مورد استفاده نیست، آن را از برد جدا کرده و جامپر در جای خود جایگذاری شود.

راهنمای دیپ سوئیچ موجود بر روی برد

کارکرد	دیپ سوئیچ
فعال کردن قابلیت پروگرام، دیباگ از طریق پروگرامر Jlink	JTAG
فعال کردن واحد USB Device	USB
اتصال ولتاژ مبنای ADC میکروکنترلر به 3.3 ولت ایزوله شده	VREF
فعال کردن بوت لودر سریال کارخانه) از طریق مبدل USB2TTL و نرم افزار (FlashMagic)	SPBOOT
فعال ساز بوت لودر ثانویه (نیازمند پروگرام بوت لودر مجزا)	USBBOOT



روش‌های مختلف پروگرام کردن برد، مزایا و معایب آن‌ها

2 روش برای پروگرام کردن برد آموزشی NXP LPC1768 وجود دارد:

1- استفاده از بوت لودر ISP و بدون نیاز به پروگرامر خارجی

2- استفاده از پروگرامر خارجی J-Link

که هرکدام مزایا و معایب خاص خود را دارند که به آن‌ها اشاره خواهیم کرد.

1- استفاده از بوت لودر ISP و بدون نیاز به پروگرامر خارجی

مزایا: در روش بوت لودر ISP احتیاجی به پروگرامر خارجی ندارد و می‌توان مستقیماً میکروکنترلر را با کابل USB به کامپیوتر متصل و پروگرام کرد.

معایب: امکان استفاده‌ی مستقیم از کامپایلر Keil جهت پروگرام نمودن وجود ندارد بلکه بایستی از نرم‌افزار اختصاصی جهت پروگرام استفاده کرد.

همچنین امکان دیباگ میکروکنترلر در این روش وجود ندارد. مشکل دیگر این روش نیاز به تغییر وضعیت دیپ سوئیچ برای فعال کردن بوت لودر است.

2- استفاده از پروگرامر خارجی J-Link

مزایا: در این روش، پروگرامر جی لینک مستقیماً به پورت JTAG متصل شده و میکروکنترلر به صورت مستقیم از طریق کامپایلر پروگرام می‌گردد. شما

علاوه بر پروگرام نمودن، می‌توانید برنامه خود را دیباگ سخت‌افزاری کنید؛ یعنی اینکه برنامه خود را خط به خط اجرا نموده و فرایند اجرای برنامه را

مشاهده نمایید. دیباگ سخت‌افزاری به منظور تسریع فرایند آموزش و در پروژه‌های حرفه‌ای جهت ایراد یابی و رفع باگ سریع برنامه مورد استفاده قرار می‌گیرد.

معایب: نیاز به تهیه‌ی سخت‌افزار J-Link دارد.

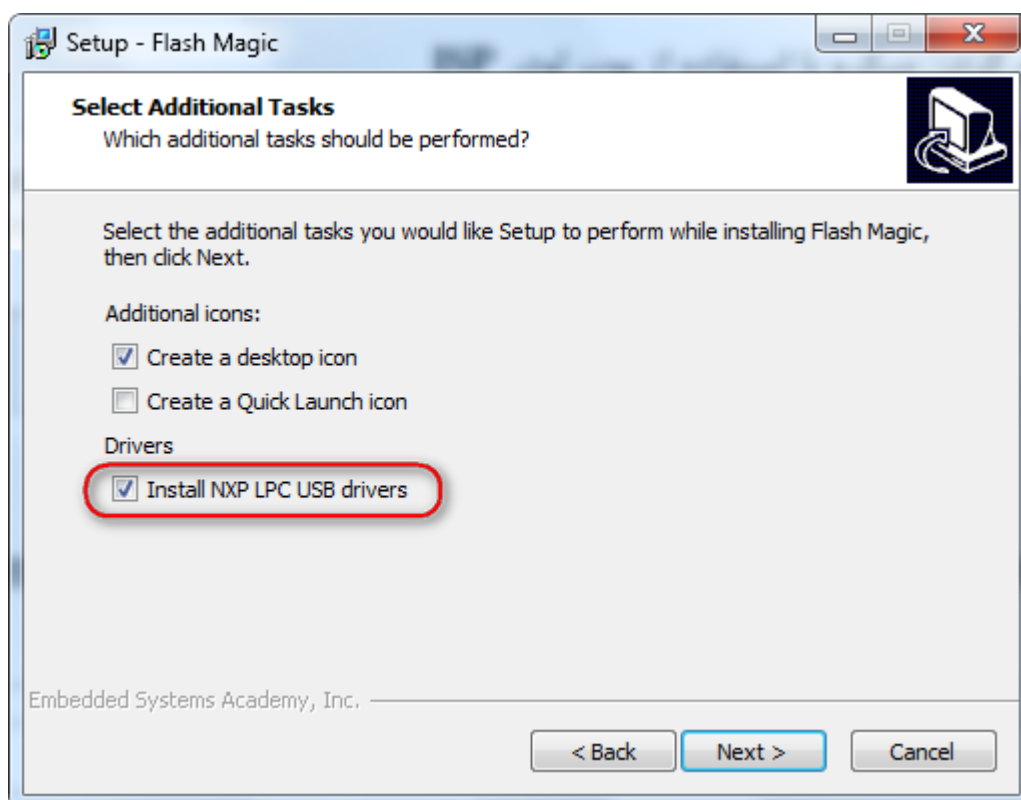
نحوه‌ی پروگرام کردن میکرو با استفاده از بوت لودر ISP

3- آخرین نسخه نرم‌افزار FlashMagic را از دیسک همراه محصول یا وبسایت زیر تهیه و نصب نمایید.

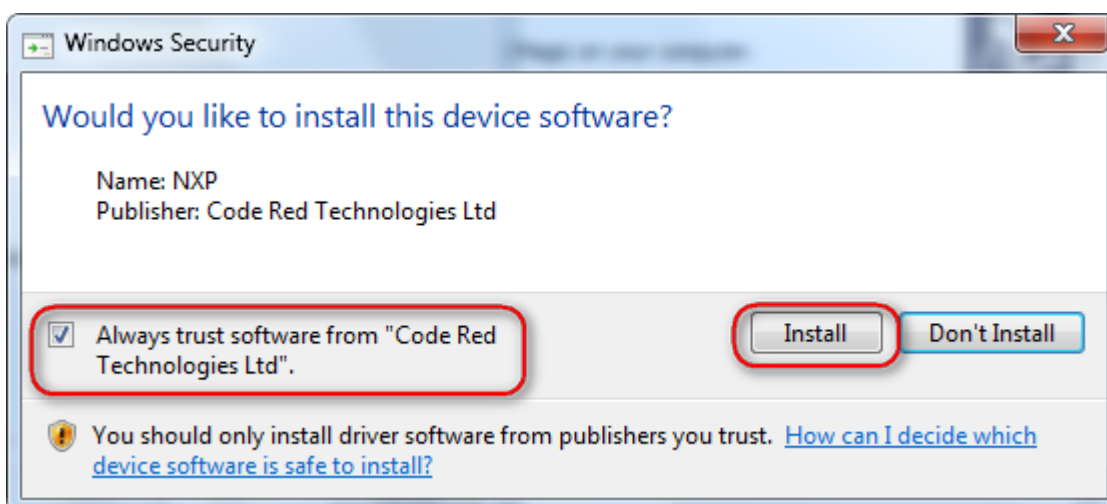
DVD&CD://tools/FlashMagic.exe

<http://www.flashmagictool.com/download.html&d=FlashMagic.exe>

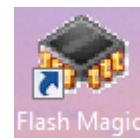
پس از اجرای فایل نصب در این برگه تیک گزینه Install NXP LPC USB drivers را بزنید.



و همچنین در این برگه بر روی Install کلیک نمایید.



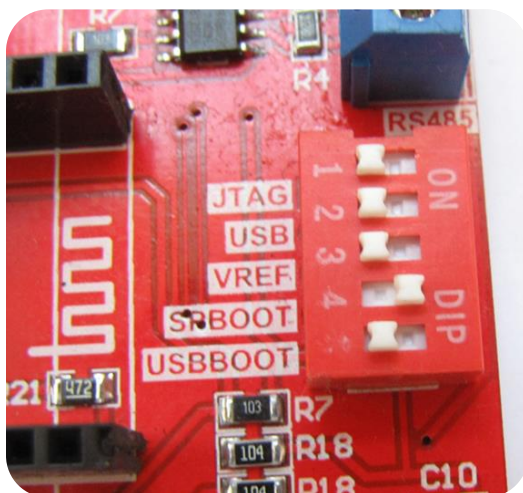
پس از عملیات نصب آیکون برنامه بر روی صفحه ظاهر خواهد شد.



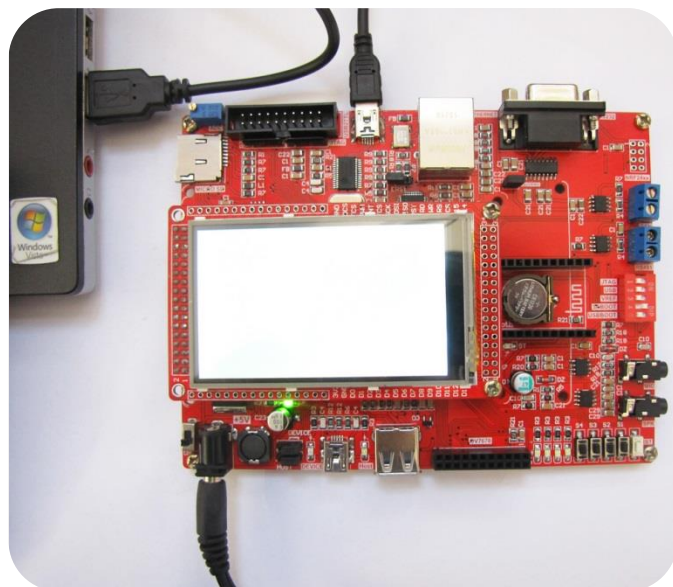
4- فایل درایور PL2303_Prolific_DriverInstaller را مسیر زیر در دیسک همراه با محصول نصب نمایید.

DVD://Tools/PL2303_Prolific_DriverInstaller_v1.10.0.exe

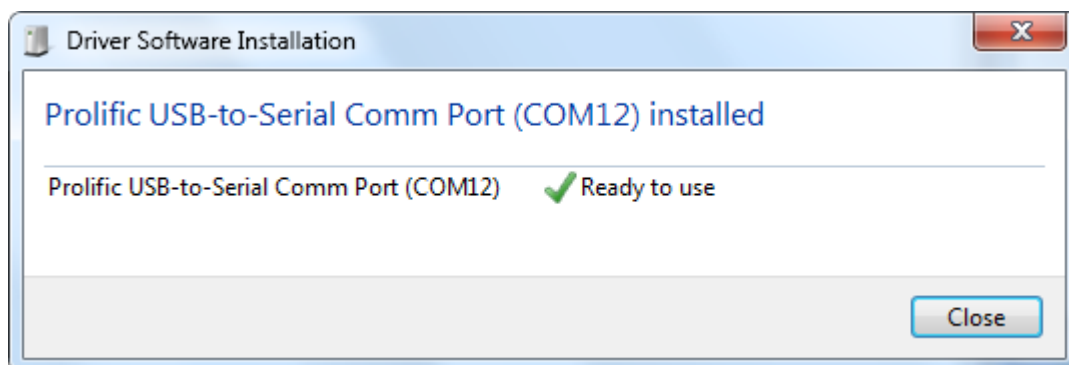
5- ابتدا دیپ سوئیچ SPBOOT را فعال نمایید.



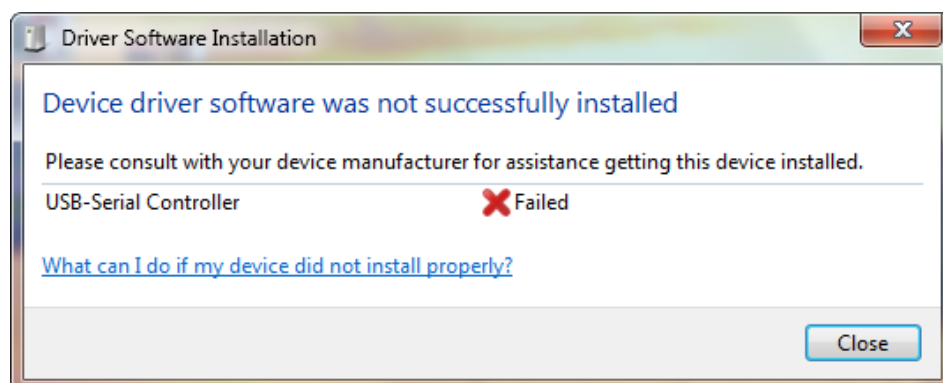
6- سپس تغذیه ی برد را وصل نموده و همچنین پورت USB بخش DEBUG (مبدل USB به سریال- (USB2TTL) را به کامپیوتر متصل نمایید.



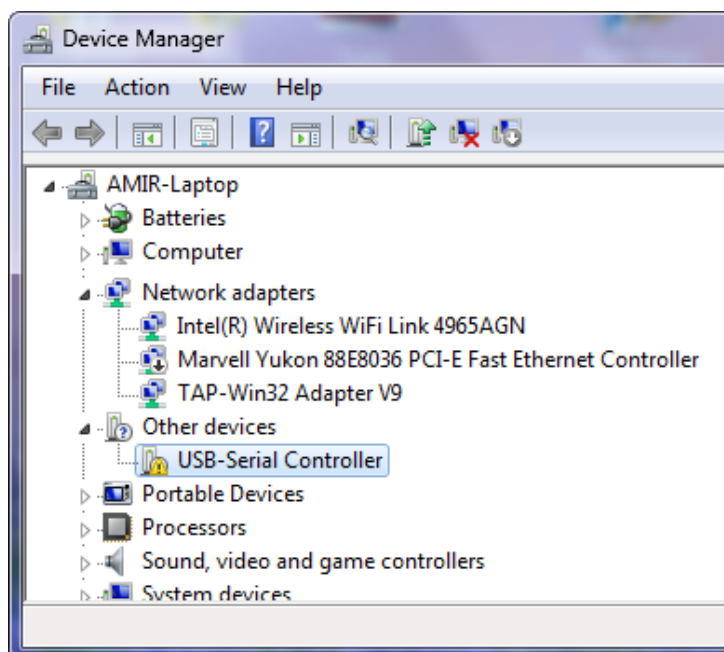
7- سیستم عامل می بایست دستگاه جدید را به عنوان پورت سریال شناسایی نماید.



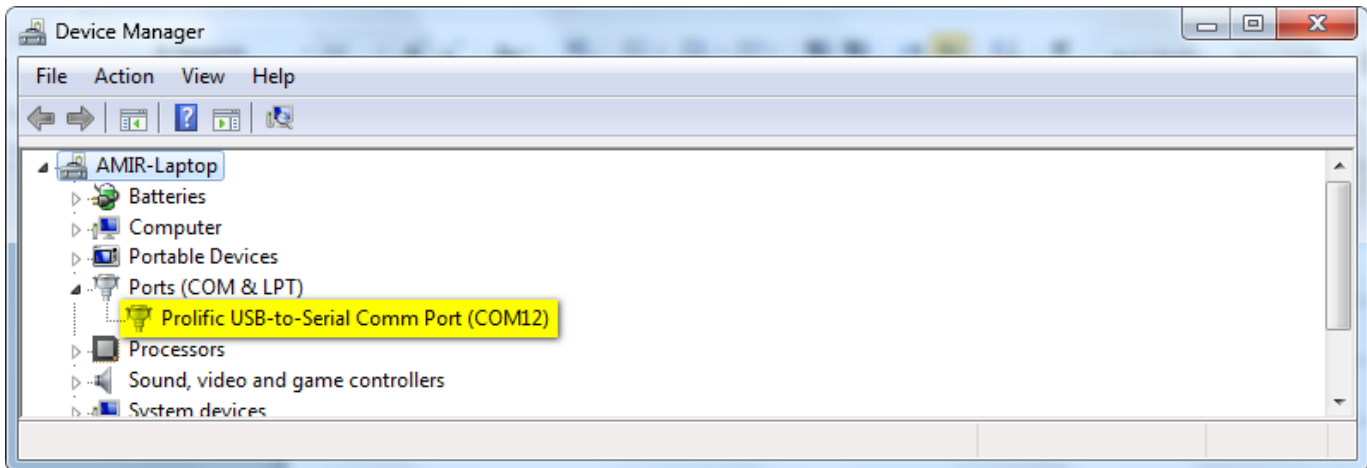
اگر برد شناسایی نشود صفحه‌ی زیر ظاهر خواهد شد



به Device Manager رفته و به صورت دستی درایور را نصب نمایید:

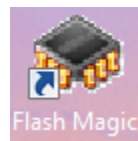


بر روی USB-Serial Controller کلیک راست کرده و گزینه‌ی 'Update Driver Software...' را بزنید سپس از برگه‌ی باز شده گزینه‌ی 'Search Automatically for update driver software' را انتخاب کرده تا درایور نصب شود.

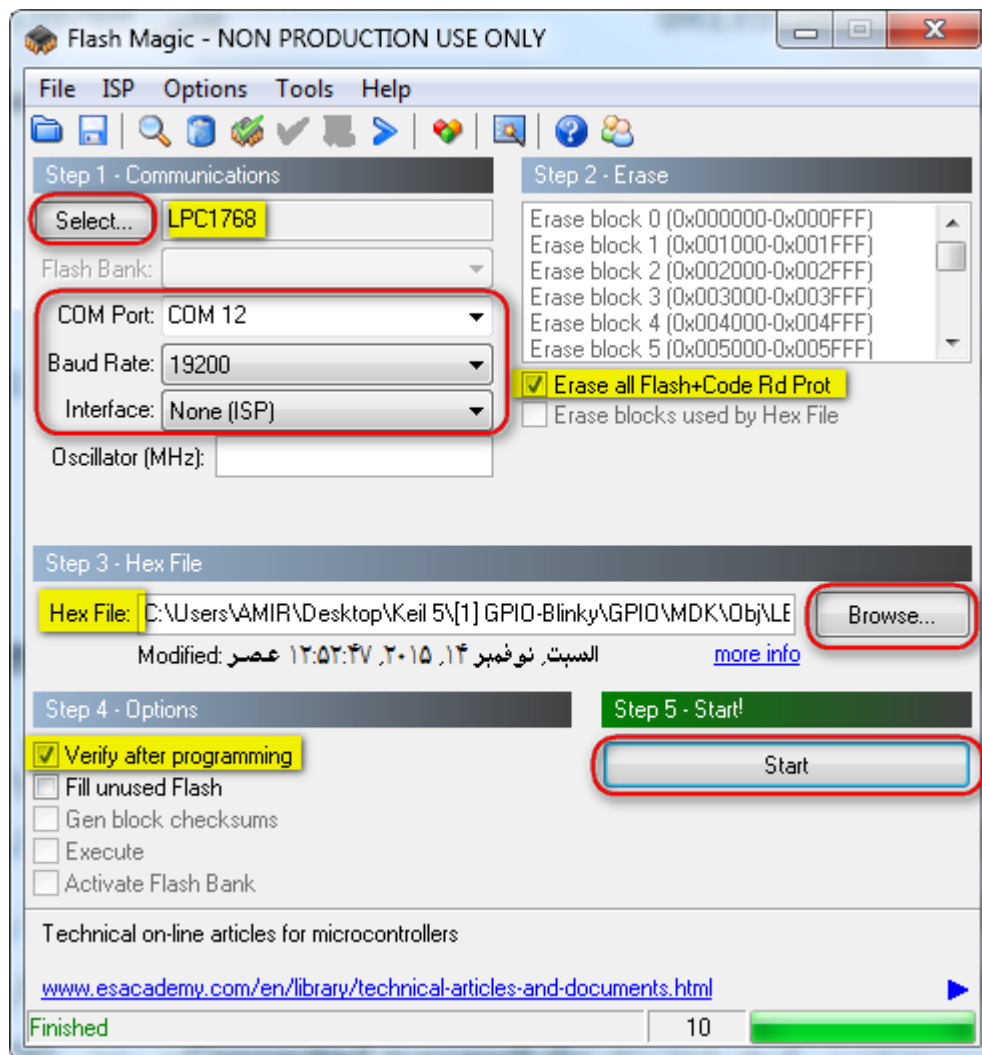


در اینجا شماره‌ی پورت اختصاص داده شد 12 است (Com12).

8- نرم‌افزار FlashMagic را اجرا کرده



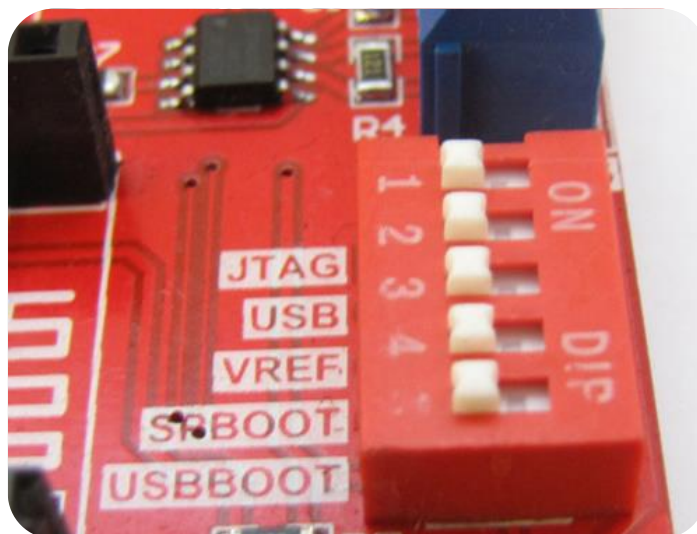
9- نوع میکروکنترلر و پورت اختصاص داده‌شده برای مبدل USB به سریال و تنظیمات آن را مطابق شکل مشخص نمایید.



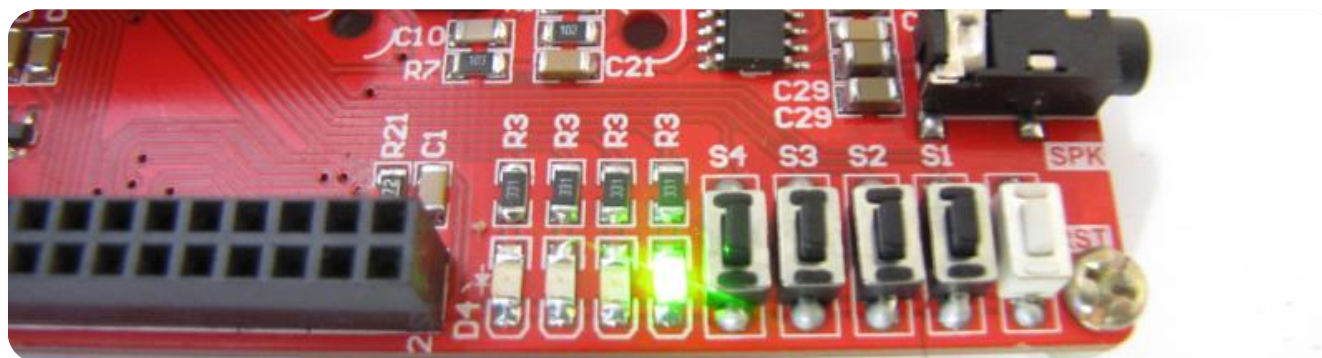
10- مسیر فایل HEX موردنظر را با فشردن کلید Browse... مشخص نمایید و برای بازبینی پروگرام صحیح میکروکنترلر تیک گزینه Verify after programming را بزنید.

11- کلید Start را فشار دهید تا عملیات انتقال فایل شروع شود. پس از چند ثانیه پیغام سبز رنگ Finished نشان می‌دهد که عملیات به خوبی انجام شده است.

12- سپس دیپ سوئیچ SPBOOT را غیرفعال نمایید و دکمه‌ی ریست را بفشارید.



برنامه با موفقیت پروگرام شد.

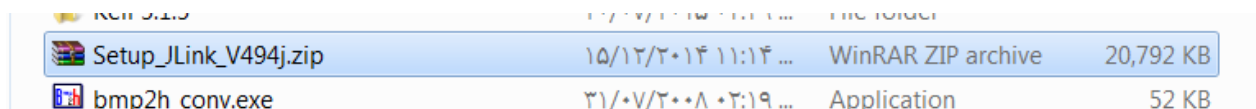


تذکر: لازم است برای هر بار پروگرام کردن بعد از فعال کردن دیپ سوئیچ SPBOOT یک بار دکمه‌ی RESET فشار داده شود.

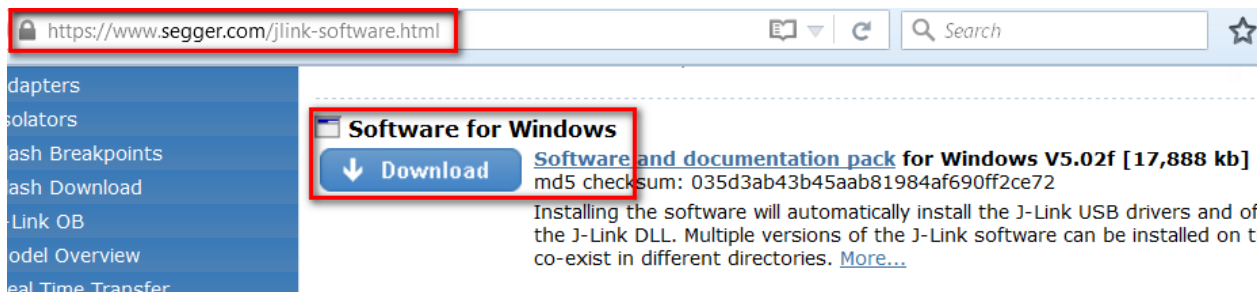
نحوه پروگرام کردن میکرو با استفاده از پروگرامر J-Link

13- آخرین نسخه نرم افزار J-Link را از دیسک همراه برد نصب نمایید.

DVD&CD:\Tools\ Setup_JLink_V494j.zip



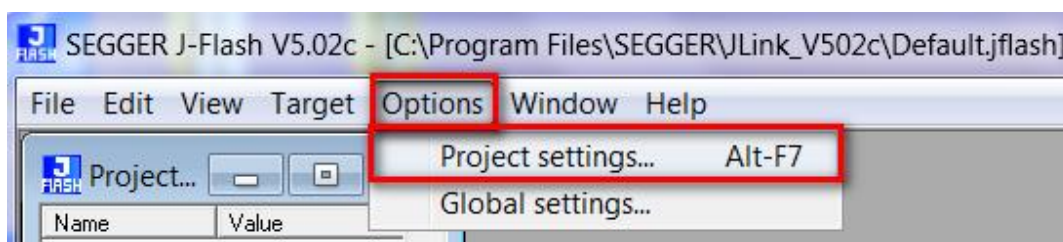
یا آخرین نسخه‌ی آن را از سایت Segger دریافت و نصب نمایید.



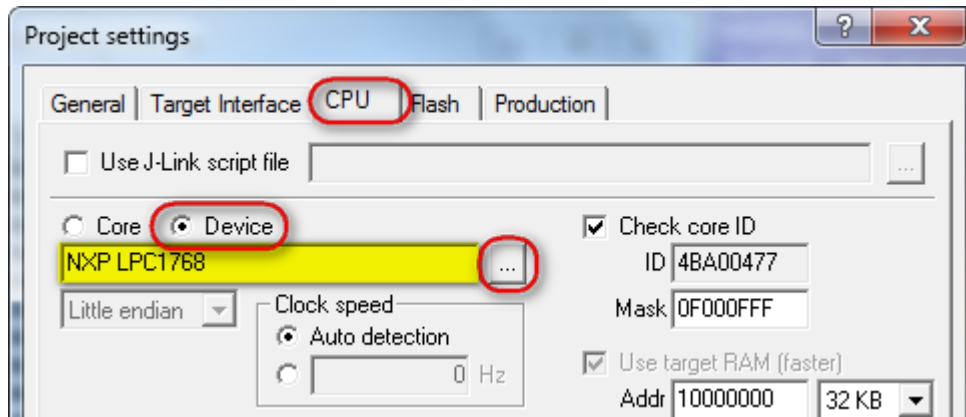
14- برد آموزشی را به پروگرامر J-Link متصل نموده و نرم افزار J-Flash را اجرا نمایید.



15- از بخش Options گزینه‌ی Project Settings را انتخاب کنید.

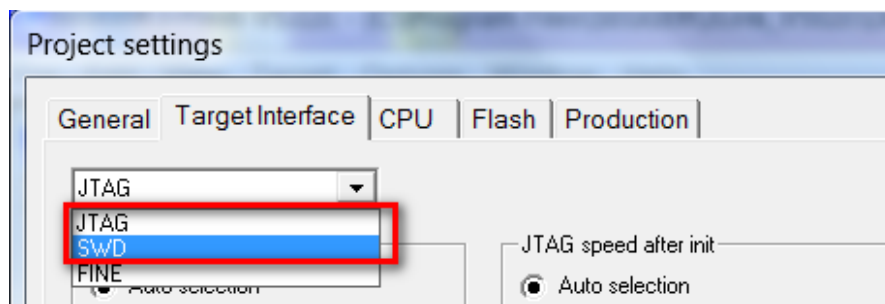


16- از سربرگ CPU تیک گزینه‌ی Device را زده و میکروکنترلر NXP LPC1768 را انتخاب کنید.



17- حال از سربرگ Target Interface از لیست باز شو هم می توان گزینه ی JTAG را انتخاب کرد و هم می توان گزینه ی SWD را انتخاب کرد.

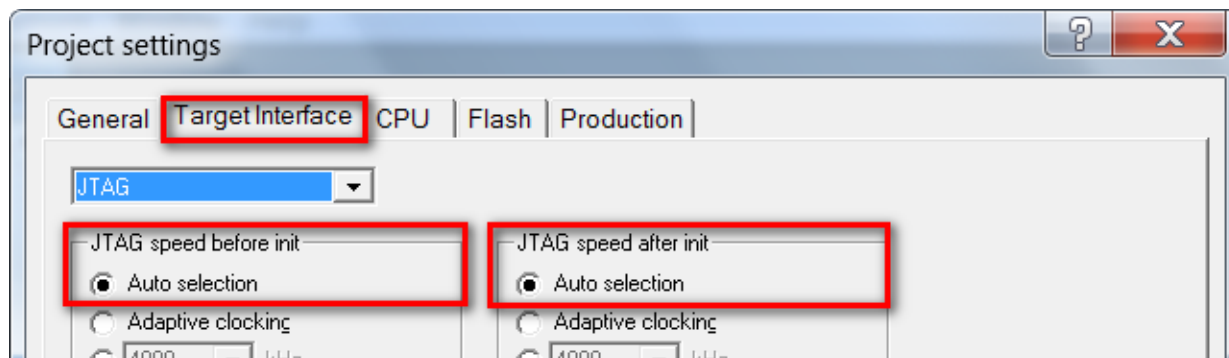
فرق پروتکل JTAG و SWD در این است که در روش SWD فقط از 2 پایه و در روش JTAG از 6 پایه جهت پروگرام کردن میکرو استفاده می شود؛ مزیت روش SWD در اختیار گذاشتن پایه های آزاد بیشتری برای کاربر است؛ که البته در این برد احتیاجی به رعایت این موضوع نیست.



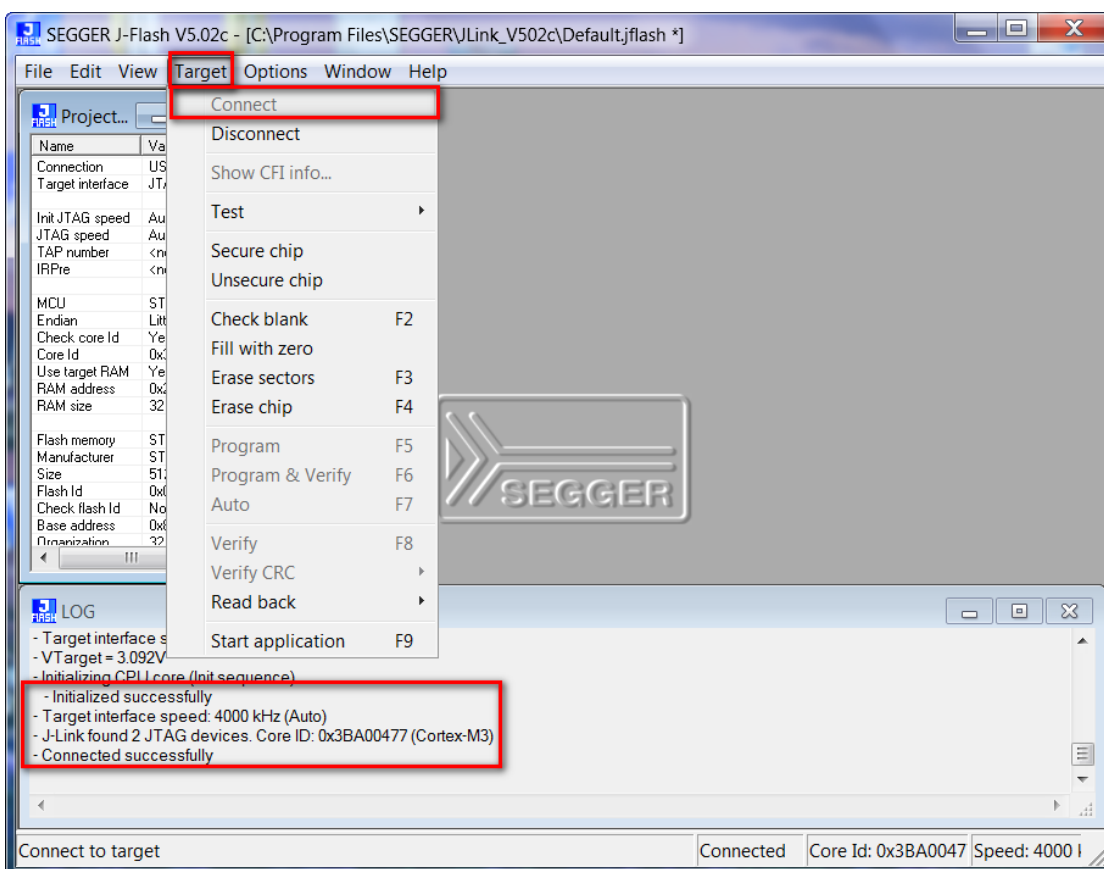
18- می بایست دیپ سوئیچ JTAG/SWD جهت قابلیت پروگرام، دیباگ از طریق پروگرامر Jlink و ST Link مطابق شکل زیر فعال باشد. (مطابق جدول راهنمای دیپ سوئیچ ها)



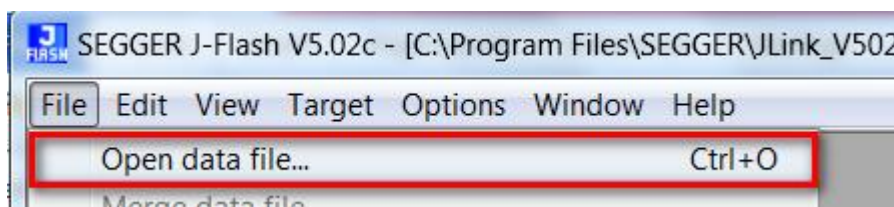
19- کلاک را روی حالت Auto تنظیم نمایید.



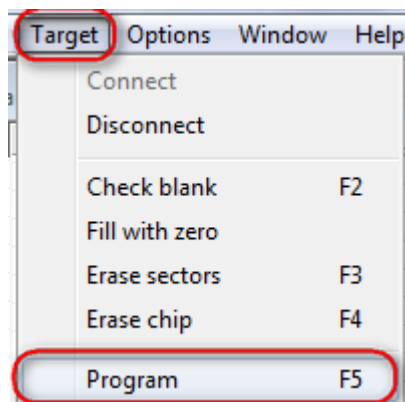
20- در حالی که تغذیه برد را وصل کرده‌اید از تب Target گزینه Connect را بزنید. در صورتی که عملیات اتصال به درستی انجام شود پیغام Connected successfully در بخش LOG نمایش داده می‌شود.



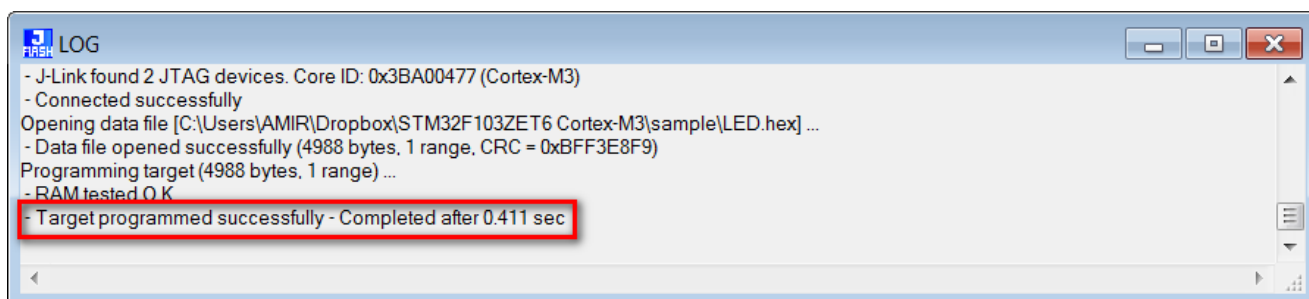
21- حال می‌توانید از بخش File، فایل هگز یا Bin مورد نظر را از طریق گزینه‌ی Open data file وارد برنامه نمایید.



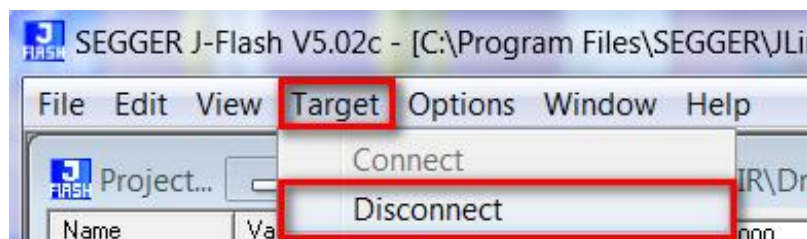
22- از منوی Target با گزینه Program یا فشردن کلید F5 آن را بر روی میکروکنترلر پروگرام نمایید.



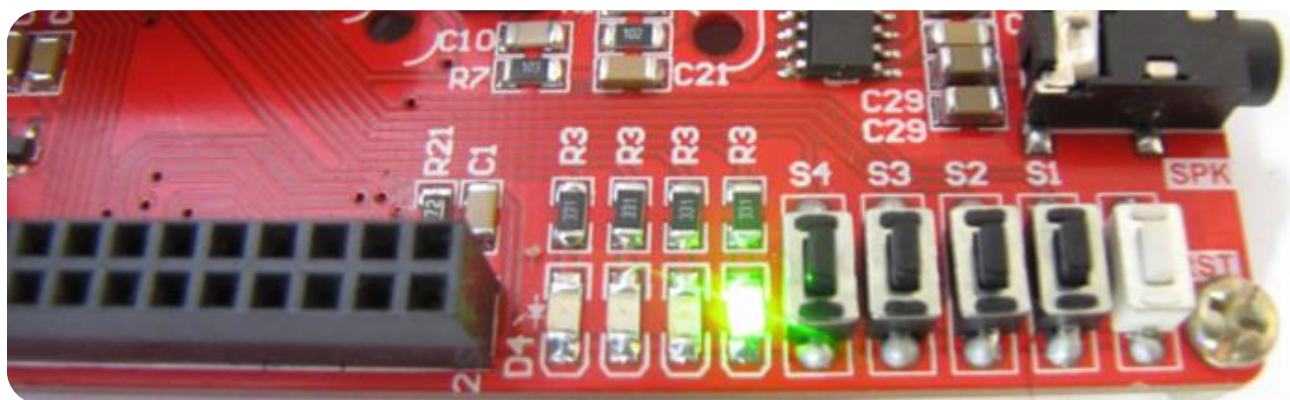
در صورت موفق آمیز بودن پیغام Target programmed successfully-Completed نمایش داده می‌شود.



23- از تب Target گزینه Disconnect را بزنید.



24- سپس میکرو را Reset نمایید. در این آزمایش برنامه BLINKY-LED که تست LED های برد آموزشی هستند پروگرام شده‌اند.

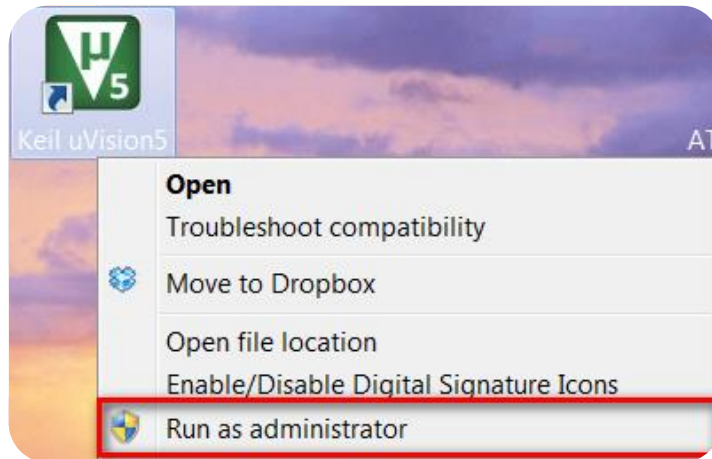


آموزش نصب کامپایلر Keil نسخه 5 و آماده‌سازی آن جهت پروگرام نمودن NXP LPC1768

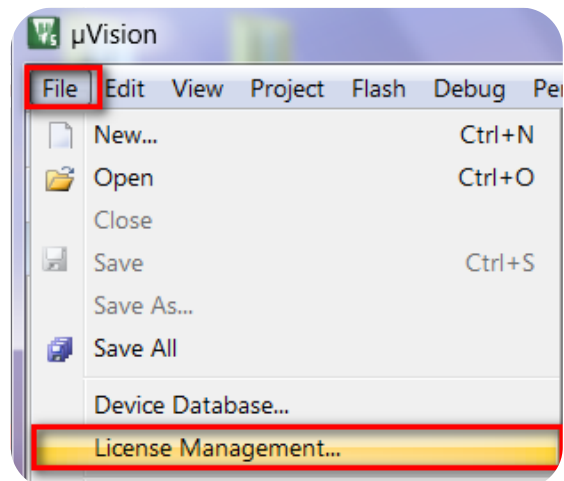
1- ابتدا نرم افزار Keil 5.1.5 را از دیسک همراه با محصول نصب نمایید:

DVD&CD:\Tools\Keil 5.1.5

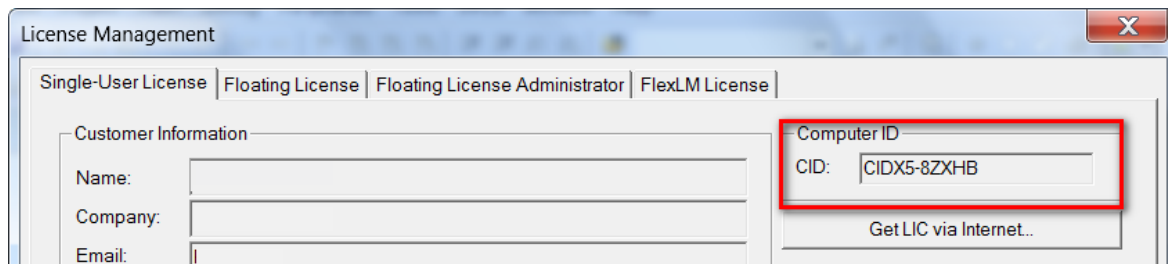
پس از نصب برنامه‌ایکون زیر ظاهر خواهد شد. نرم‌افزار را به صورت Run as administrator اجرا نمایید.



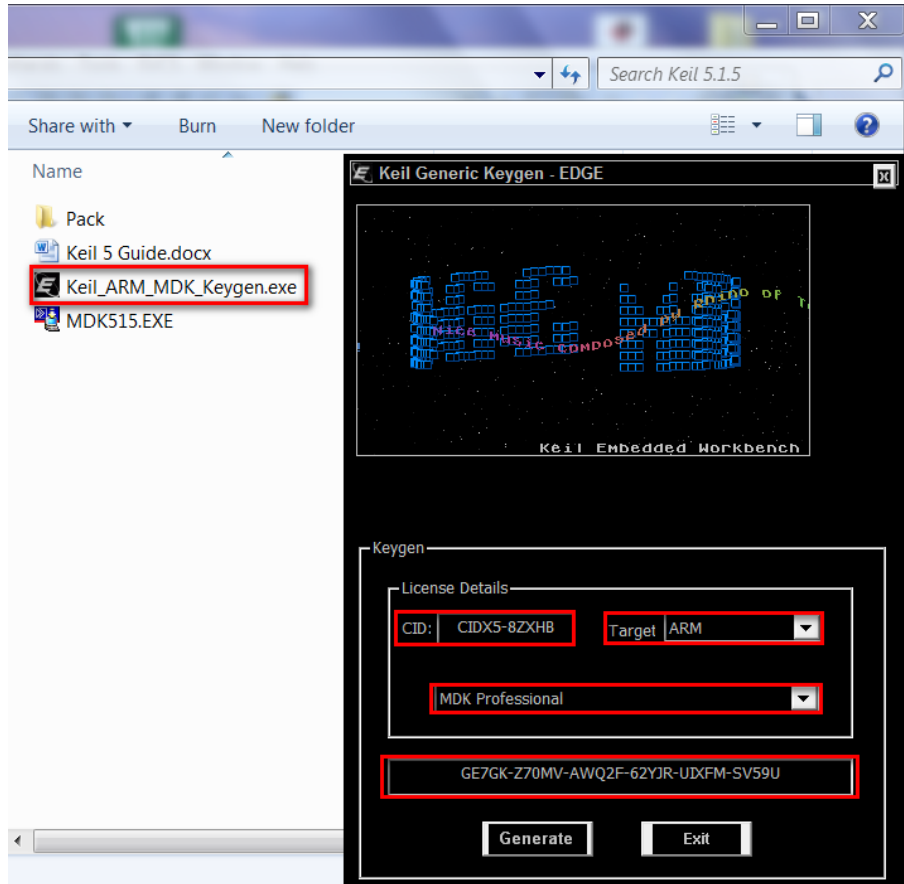
2- از منوی File روی گزینه License Management ... کلیک کنید.



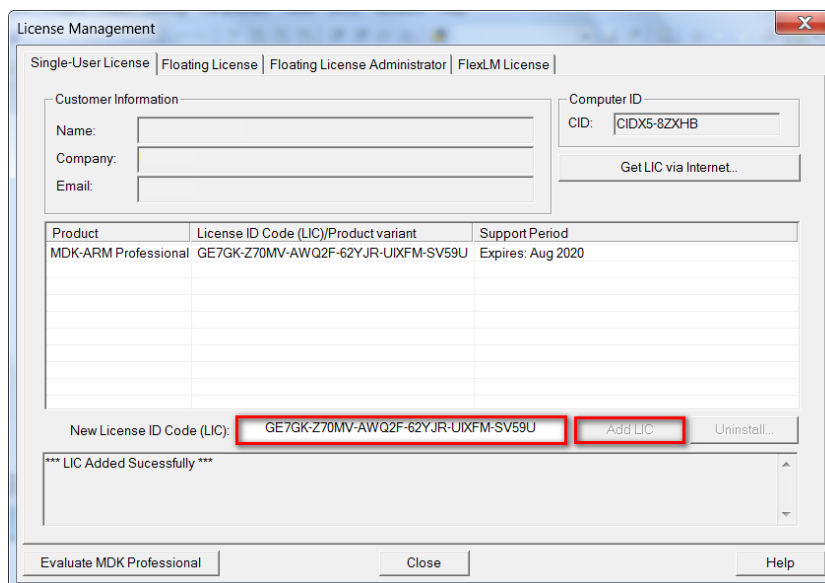
در صفحه باز شده مطابق شکل زیر کد CID کامپیوتر خود را کپی نمایید.



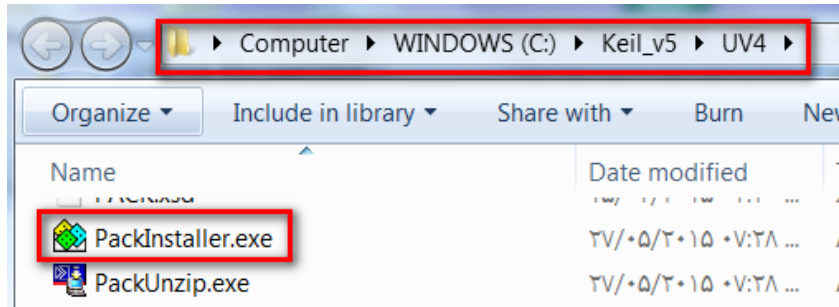
3- فایل Keil_ARM_MDK_Keygen را اجرا نمایید و در بخش مشخص شده CID خود را Paste نمایید. گزینه Target را بر روی ARM و MDK Professional قرار داده و کلید Generate را فشار دهید تا لایسنس CID تولید شود.



4- کد لایسنس را کپی کرده و در بخش New License Code پنجره License Management Paste باز شده نماید. کلید Add LIC را فشار دهید تا لایسنس ایجاد شده فعال شود.

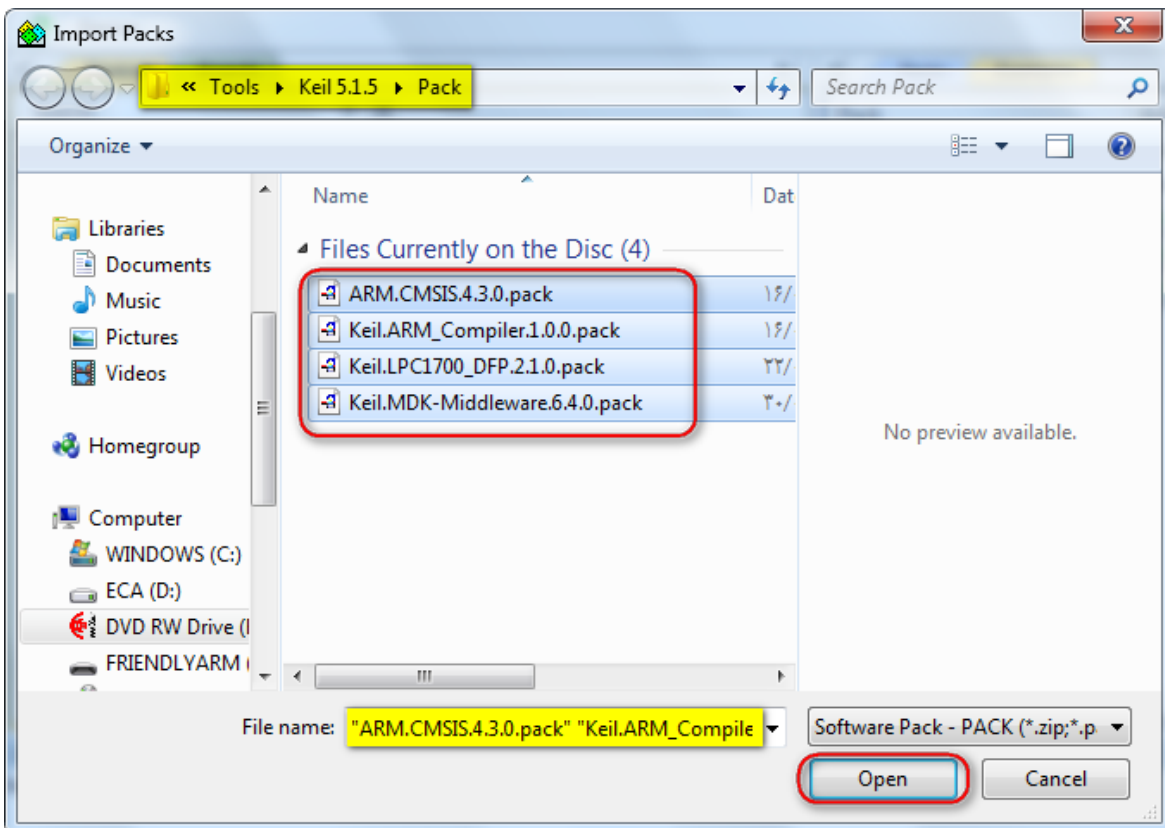
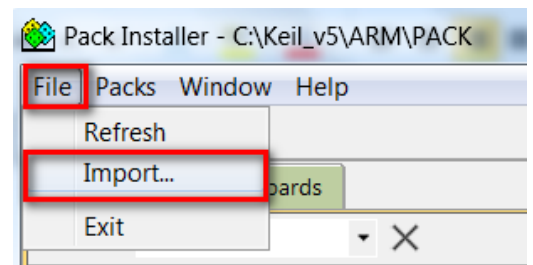


5- در نسخه 5 محیط توسعه Keil برای کار با هر خانواده میکروکنترلر می‌بایست بسته راه‌اندازی یا به اصطلاح DFP آن خانواده با استفاده از ابزار PackInstaller نصب شوند. نصب بسته‌ها به دو صورت آنلاین و آفلاین انجام می‌شود که در حالت آنلاین نیاز به اتصال اینترنتی برای دانلود فایل بسته دارد. برای نصب آفلاین بسته درایور ابزار PackInstaller را از داخل Desktop یا پوشه نصب نرم‌افزار Keil اجرا نمایید.



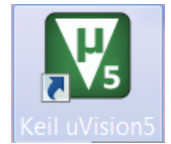
از منوی فایل روی گزینه Import ... کلیک کنید.

در پنجره باز شده فایل بسته‌های درایور موردنظر خود را انتخاب کنید. این فایل با اسم ARM&Keil.pack در پوشه Pack کنار فایل نصبی قرار دارد. دکمه Open را بزنید تا بسته موردنظر بر روی سیستم نصب شود. پس‌ازاین مرحله می‌توانید پروژه‌های مبتنی بر خانواده LPC17xx کامپایل نمایید. بعد از اتمام کار برنامه را ببندید.

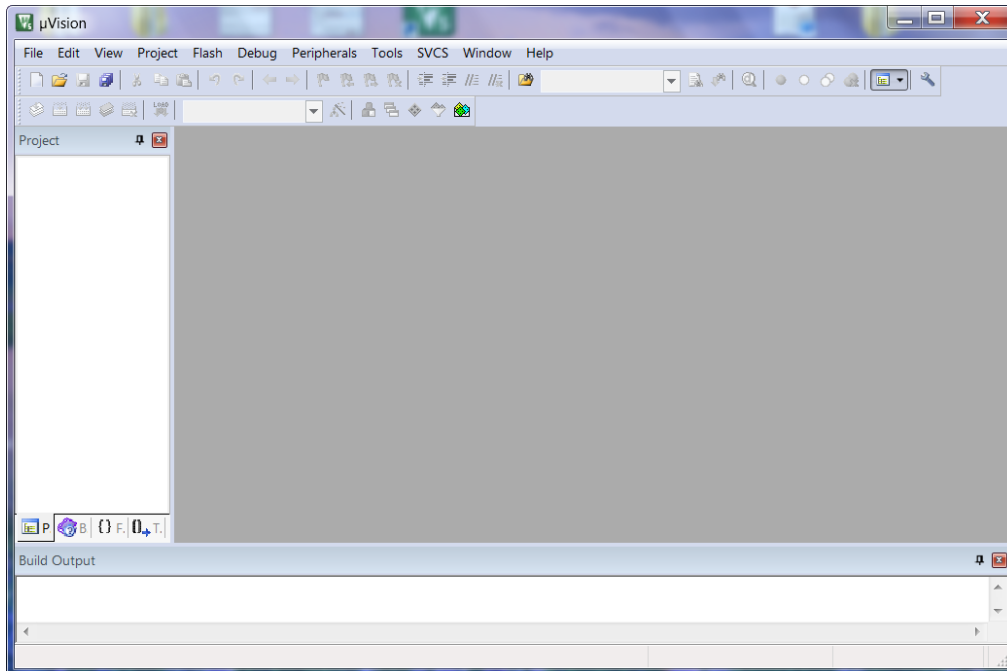


آموزش کار با کامپایلر Keil و نحوه‌ی ایجاد پروژه

نرم‌افزار را به صورت Run as administrator اجرا نمایید.



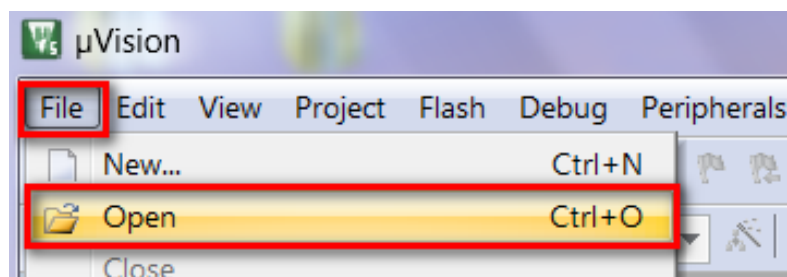
صفحه‌ی برنامه به این گونه خواهد بود:



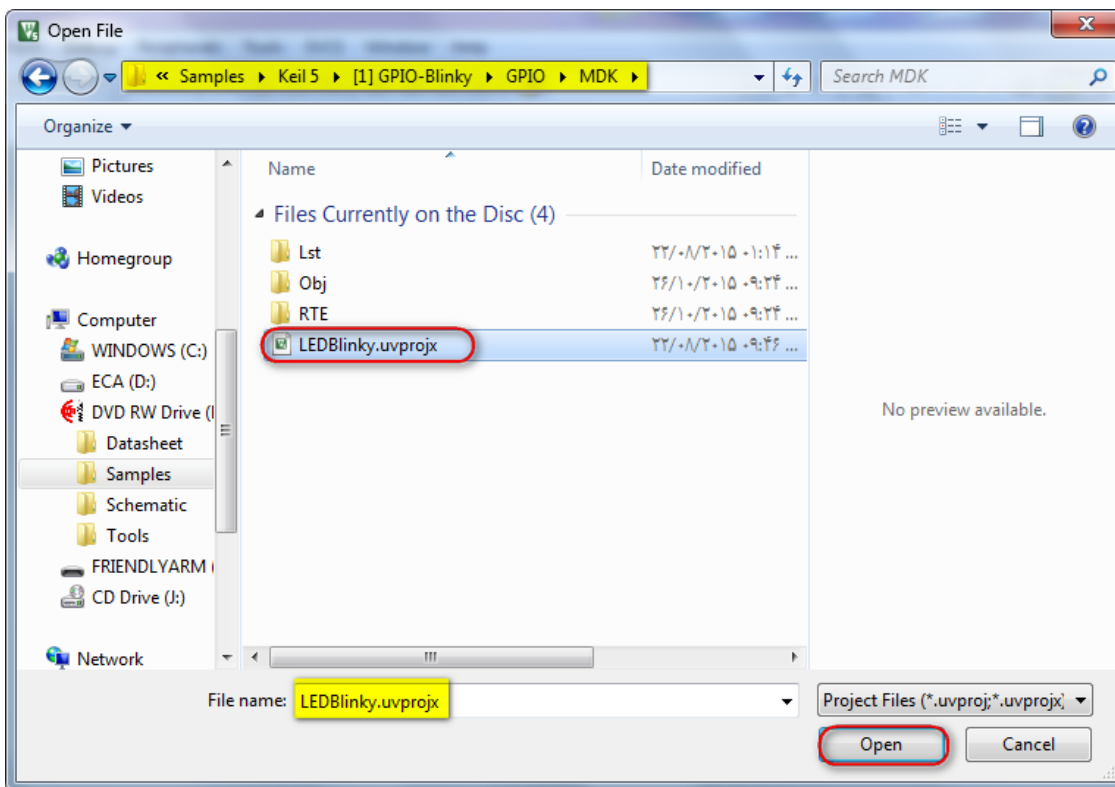
ما هم می‌توانیم پروژه‌های را که قبلاً ایجاد کرده‌ایم به برنامه وارد کنیم یا اینکه یک پروژه‌ای جدا تعریف کنیم.

جهت وارد کردن پروژه‌ای که از قبل نوشته شده است:

1- همانند Sample های موجود در CD بعد از باز کردن برنامه از منو Project گزینه‌ی Open Project را انتخاب می‌نماییم:



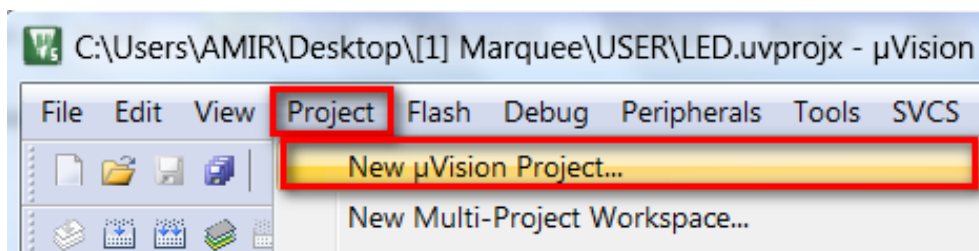
2- بعد از صفحه‌ی باز شده وارد یک پروژه‌ای از قبل نوشته شده خواهیم رفت برای نمونه به مسیر CD رفته و یکی از Sample ها را وارد می‌کنیم:



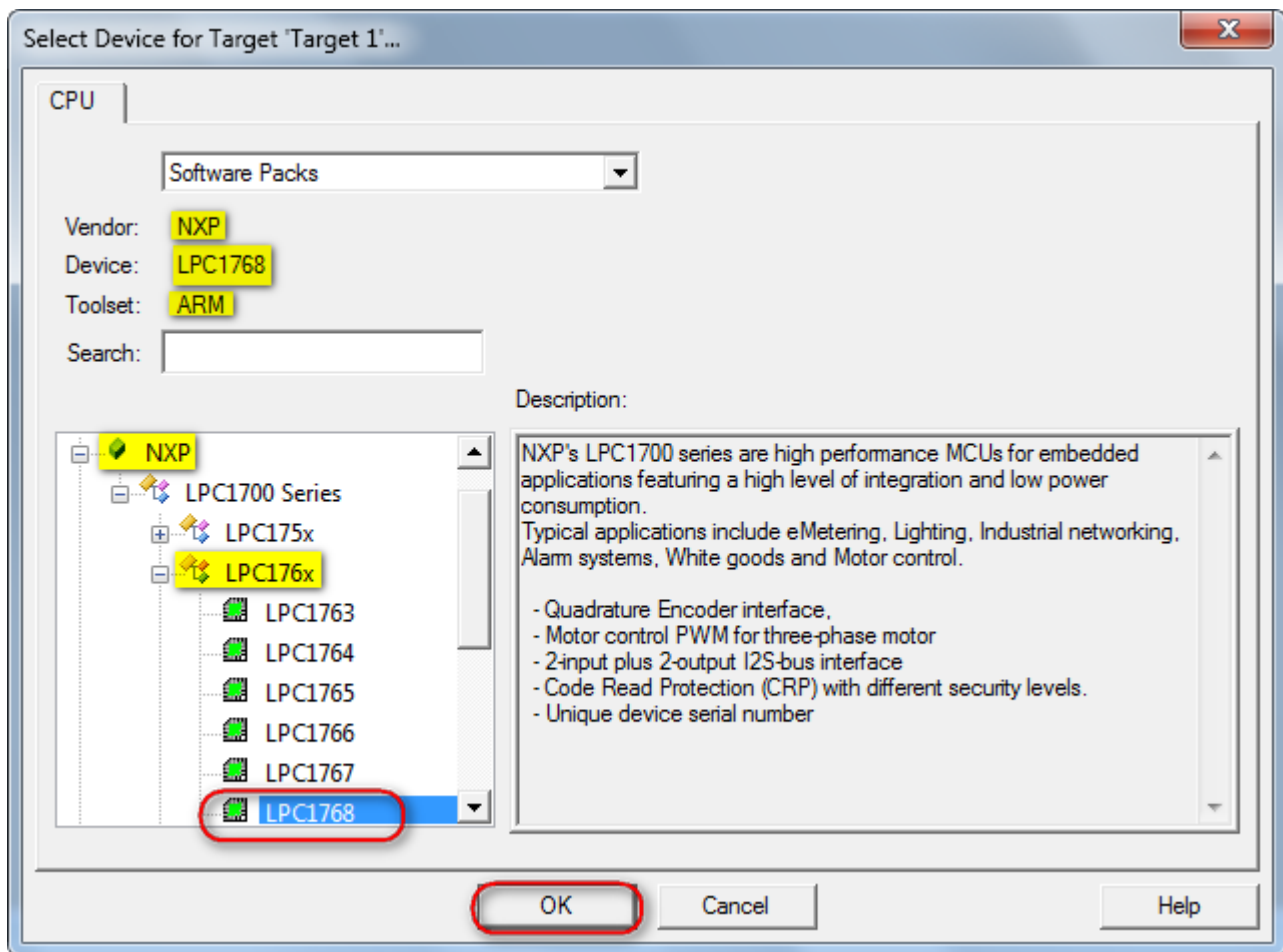
فرمت پروژه‌ها uvprojx هستند که بعد از انتخاب آن روی Open کلیک می‌کنیم؛ سپس کدها وارد برنامه می‌شوند.

همچنین اگر بخواهیم یک پروژه‌ای جدید ایجاد کنیم به روش زیر اقدام می‌کنیم:

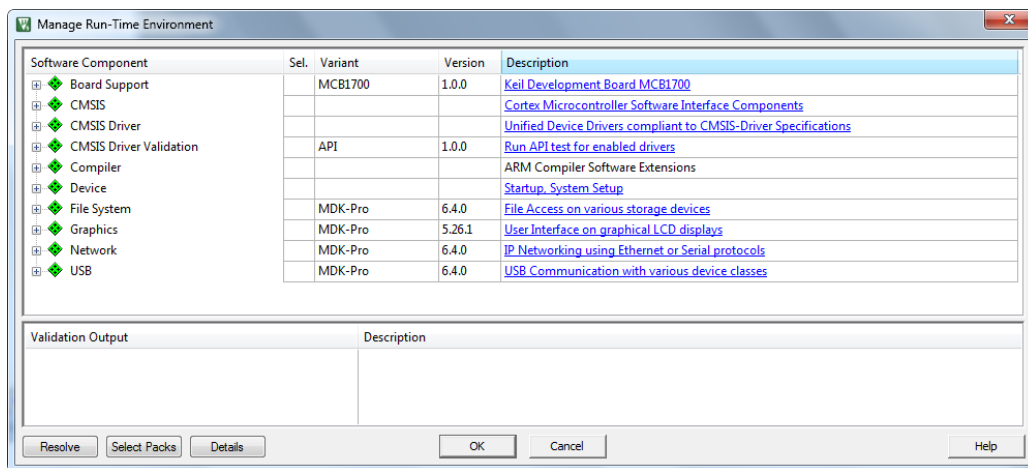
3- ابتدا از منوی Project گزینه‌ی New uVision Project را می‌زنیم:



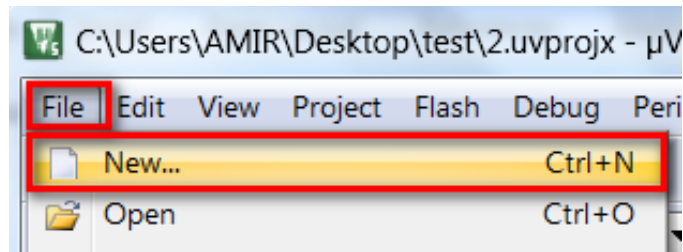
4- در پنجره‌ای که باز می‌شود یک نام مناسب برای پروژه وارد کنید و آن را در مسیر دلخواه خود ذخیره کنید. بعد از انجام عملیات ذخیره‌سازی پنجره‌ای باز می‌شود، در این پنجره باید میکروکنترلر مورد نظر خود را انتخاب کنیم (پردازنده‌ای که می‌خواهید برایش برنامه بنویسید) ما در اینجا از شاخه NXP و زیرشاخه‌ی LPC176x و از آنجا LPC1768 را انتخاب می‌کنیم و سپس بر روی گزینه OK کلیک می‌کنیم.



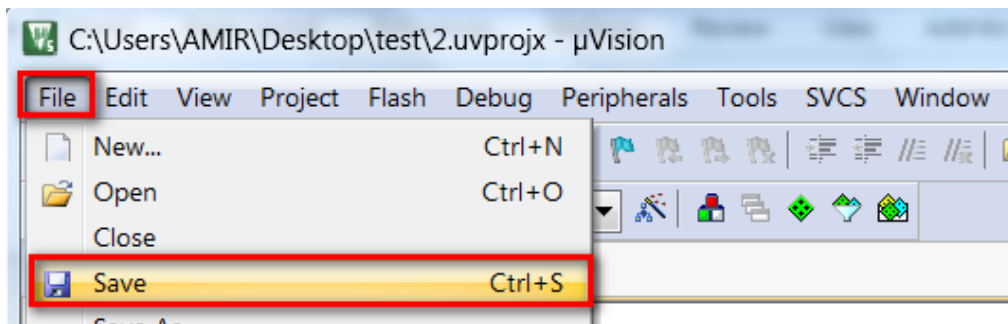
صفحه‌ای که باز می‌شود را OK نمایید.



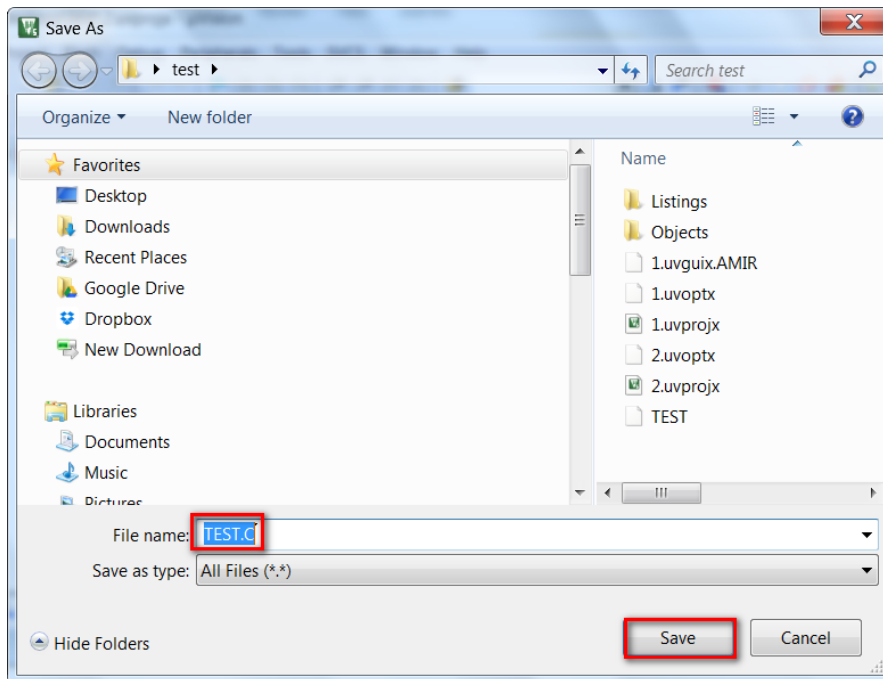
5- هم‌اکنون از منوی File گزینه New را انتخاب کنید:



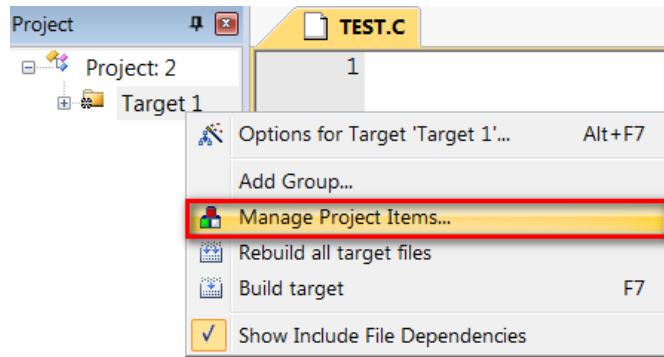
مشاهده می‌کنید که یک ویرایشگر متن در صفحه باز می‌شود از منوی فایل گزینه save را انتخاب کنید:



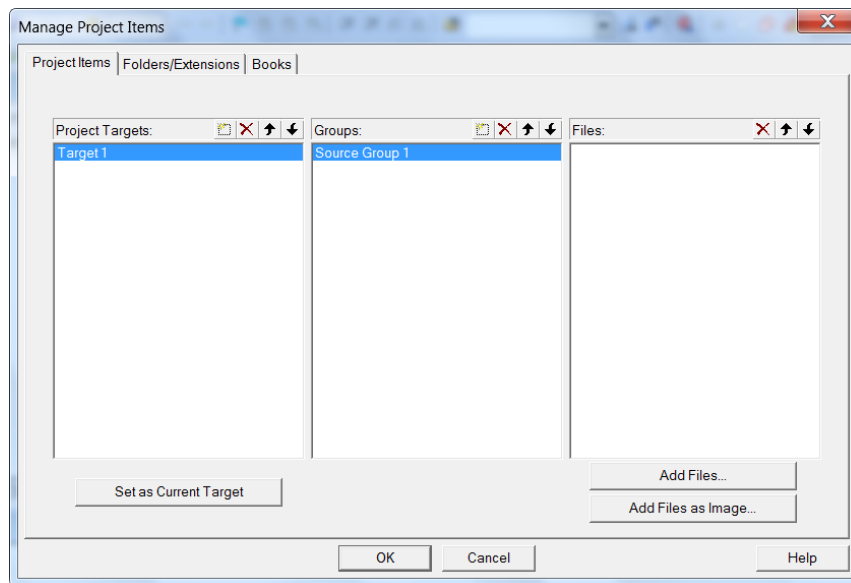
و فایل را در کنار پروژه بانام دلخواه و با پسوند C (برای درج پسوند در آخر نام عبارت C را بنویسید) ذخیره کنید.



6- اکنون باید فایل متنی را به پروژه معرفی کنید. برای این کار در پالت Project Workspace روی گزینه Target 1 کلیک راست کنید و در آنجا گزینه‌ی manage components را انتخاب کنید در صورت که پالت project workspace در برنامه شما وجود ندارد از منوی view گزینه project window را انتخاب نمایید.

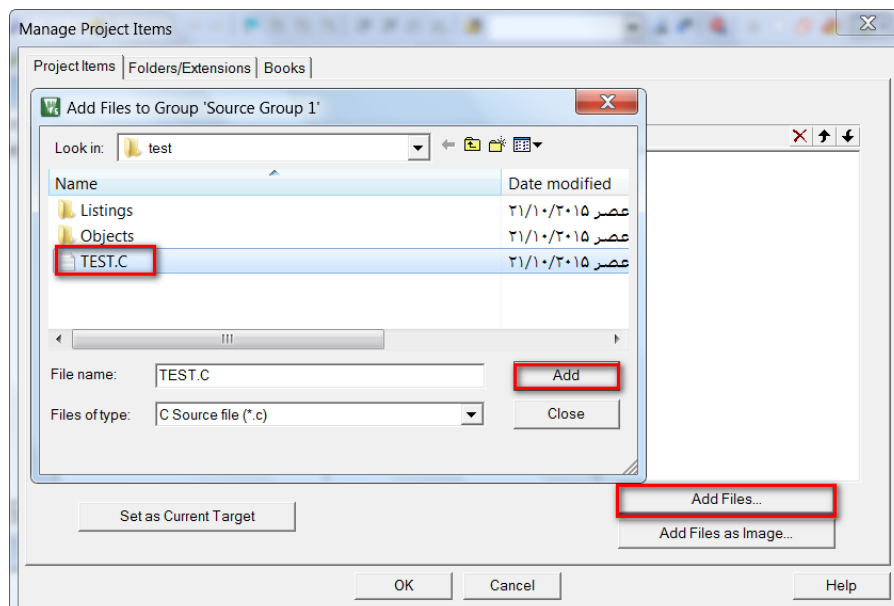


بعد از انتخاب manage components پنجره زیر باز می شود:

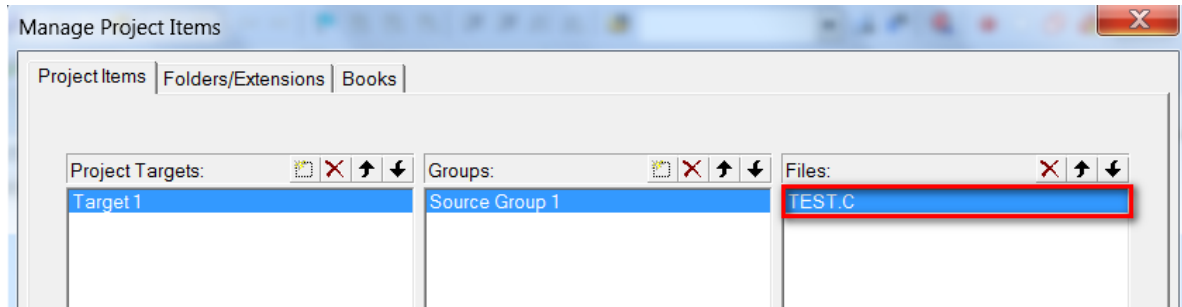


بر روی Add File کلیک کنید و در پنجره‌ای که باز می شود، فایل متنی که با پسوند C ذخیره کردید باز کنید (بر روی Add یکبار کلیک کنید و

سپس پنجره را ببندید)

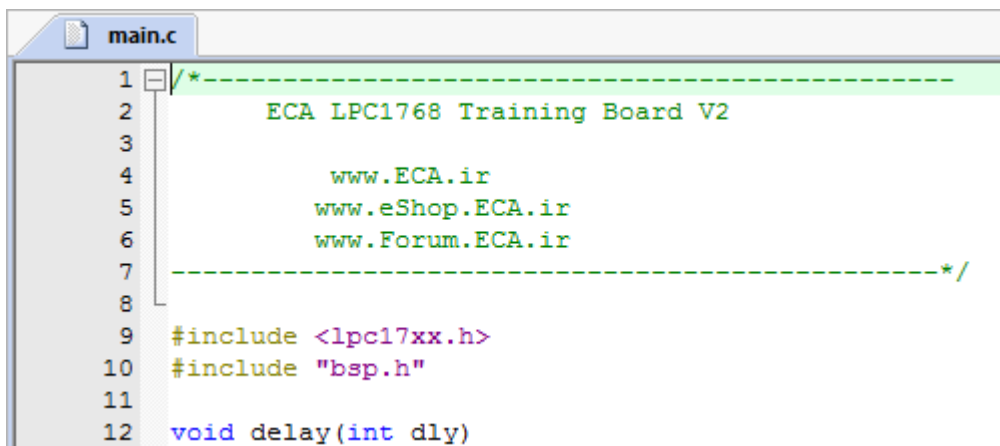


مشاهده می‌کنید که با کلیک روی ok فایل متنی project workspace افزوده می‌شود.

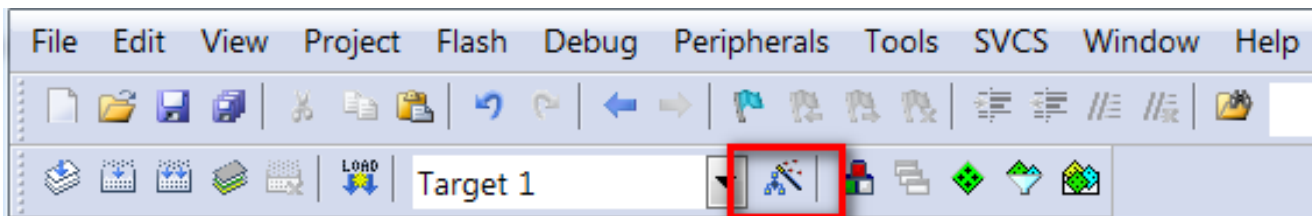


7- مجدداً Ok را بزنید مراحل ایجاد پروژه به پایان رسید.

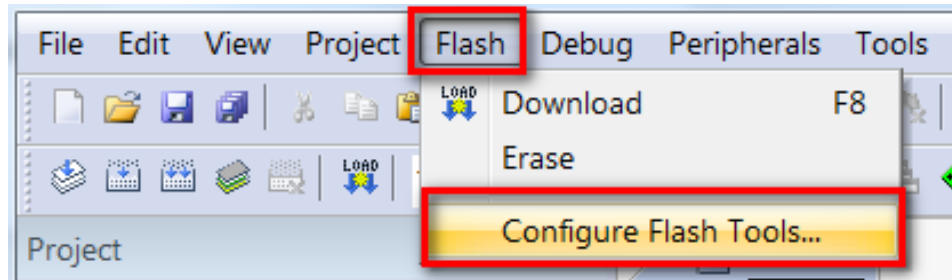
سپس کد نویسی موردنظر خود را در محیط ویرایشگر انجام دهید.



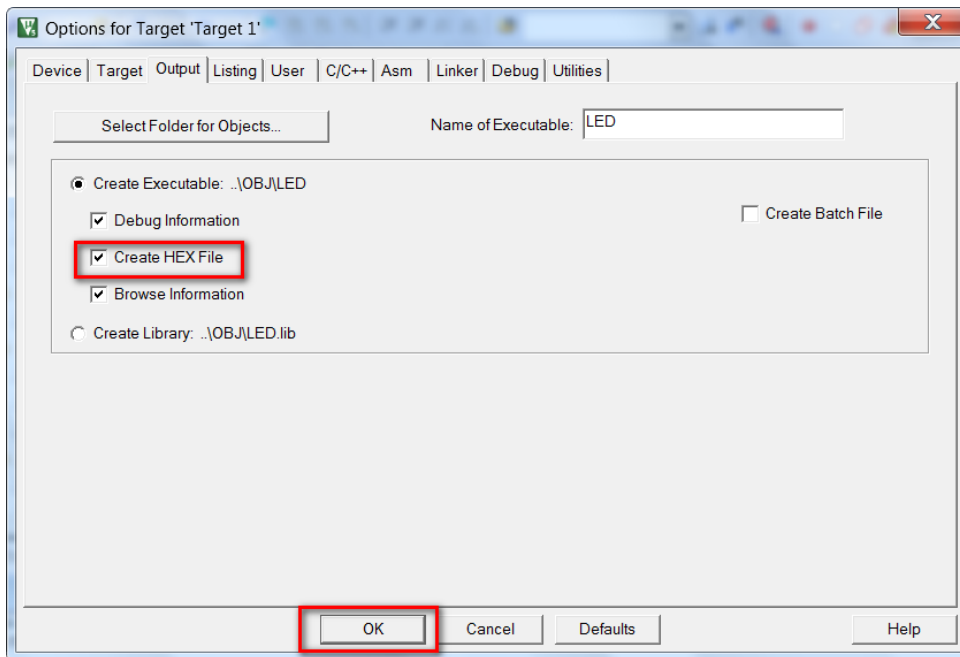
8- بعد از اتمام کد نویسی در بالای پنجره‌ی project workspace و بر روی آیکن target options کلیک کنید:



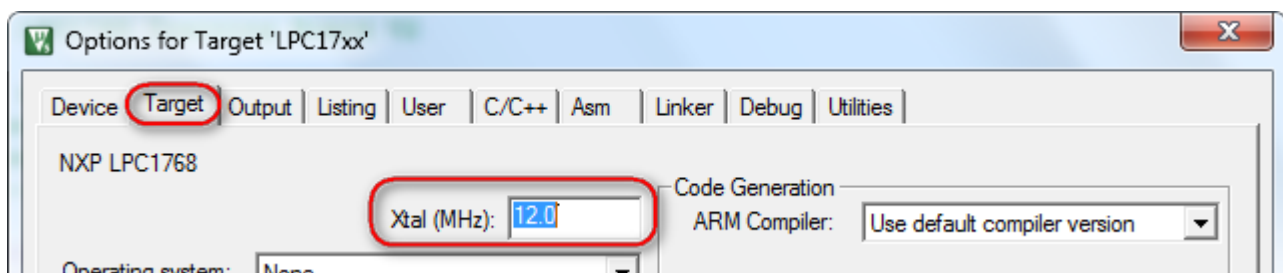
یا از منوی flash گزینه Configure Flash tools را انتخاب نمایید:



9- در پنجره باز شده، تب output را انتخاب کنید و گزینه create hex file را تیک بزنید و سپس بر روی ok کلیک کنید. با انجام دادن این عمل فایل هگز hex به خروجی فایل های پروژه افزوده می شود.

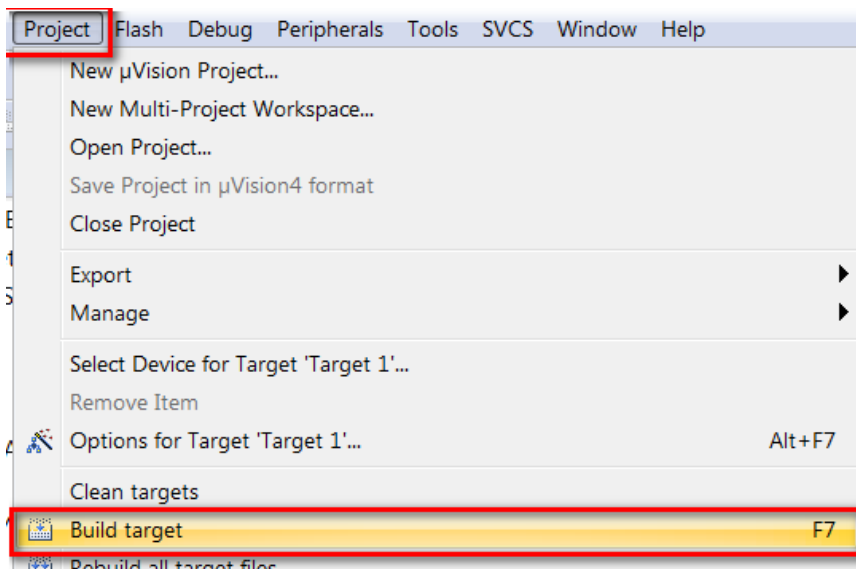


10- در همین پنجره (پنجره بالا) بر روی target کلیک کنید و در بخش Xtal (Mhz) مقدار فرکانس کاری میکرو را مشخص کنید مقدار کریستالی که به میکرو متصل است را در این بخش بنویسید.
مقدار کریستال برد 12 مگاهرتز است.

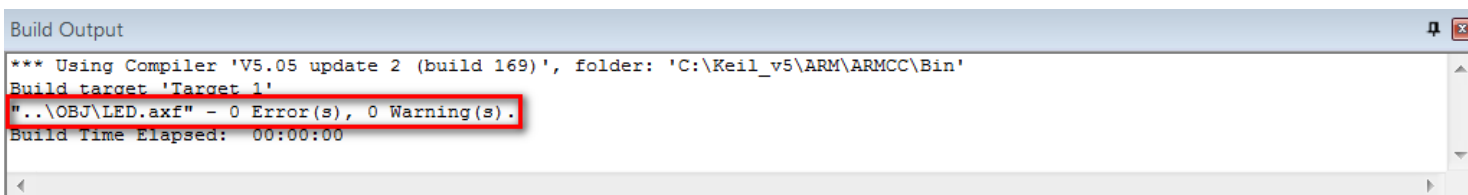


نکته: مقدار کریستال، با زمان تولید شده رابطه مستقیم دارد. در صورتی که مقدار کریستال متصل شده به میکرو یکی نباشد، برنامه به درستی اجرا نمی شود.

11- در این مرحله قصد کامپایل کردن برنامه را داریم، برای این کار به منوی Project بروید و در آنجا گزینه build target را انتخاب کنید. با این کار برنامه کامپایل می‌شود و کد هگز مربوطه در محل ذخیره فایل اصلی ذخیره می‌شود.



در صورتی که خطا یا اشکالی در برنامه وجود داشته باشد، در قسمت output window پیغام خطابه نمایش درمی‌آید.

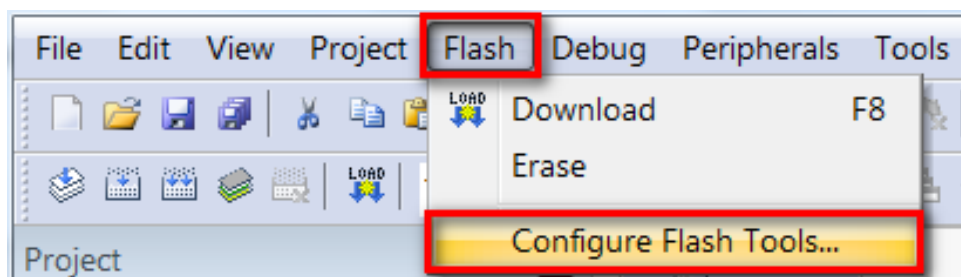


پروگرام کردن برد توسط J-Link و کامپایلر Keil

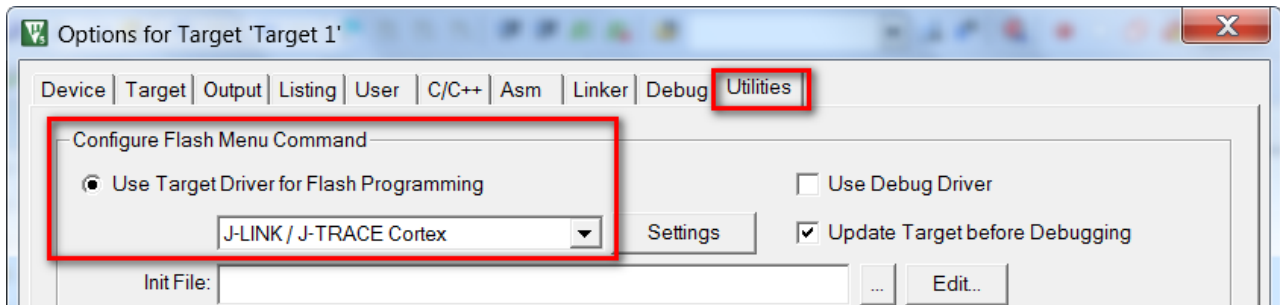
1- ابتدا برد آموزشی NXP LPC1768 را به پروگرام J-Link و کابل USB آن را به کامپیوتر متصل می‌کنیم.



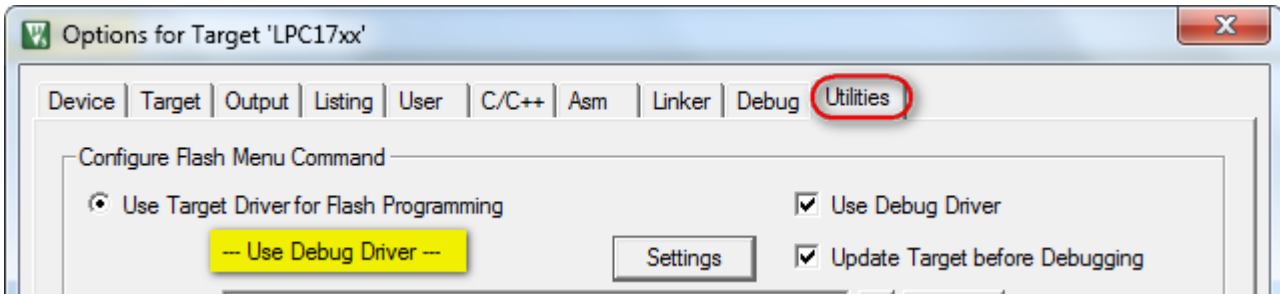
2- از منو گزینه Flash را کلیک کرده و از آنجا گزینه‌ی Configure Flash Tools... را انتخاب می‌کنیم:



3- سپس از سربرگ Utilities و از قسمت Configure Flash Menu Command گزینه‌ی Use Target Driver for Flash Programming را تیک زده و از آنجا نوع پروگرامر مورد استفاده را که J-Link است را انتخاب می‌کنیم.

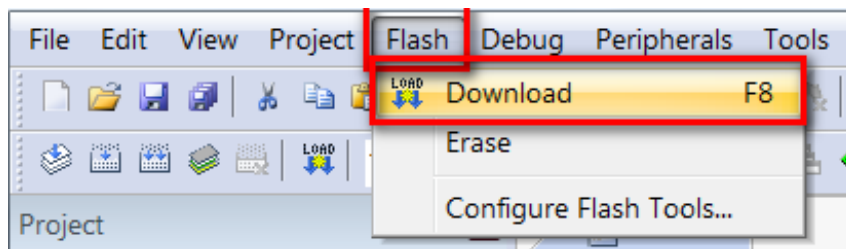


در بعضی مواقع Keil به صورت خودکار پروگرامر را شناسایی کرد و به صورت زیر نمایش می دهد



و در نهایت بر روی Ok کلیک می کنیم.

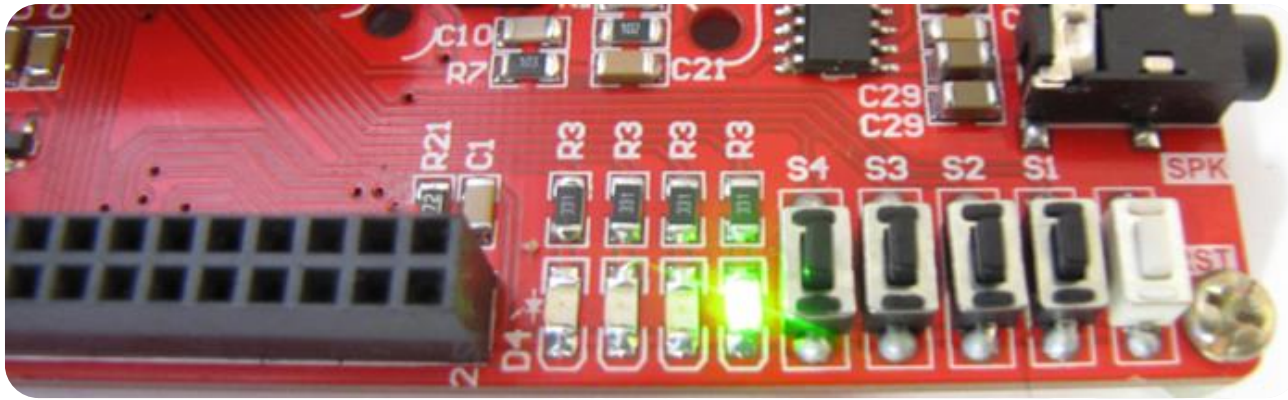
4- حال نوبت به قدم نهایی پروگرام کردن میکرو می رسیم برای این کار از منوی Flash گزینه Download را می زنیم.



چند لحظه منتظر می مانیم تا عملیات انتقال انجام شود. پیامی مبنی بر موفق آمیز بودن عملیات در قسمت Log برنامه نمایش داده خواهد شد: که خط اول موفق آمیز بودن عملیات Erase کردن را نشان می دهد. خط دوم موفق آمیز بودن عملیات Program کردن و در نهایت خط سوم موفق آمیز بودن چک مجدد کدهای انتقال داده شده به میکرو را نمایش خواهد داد.

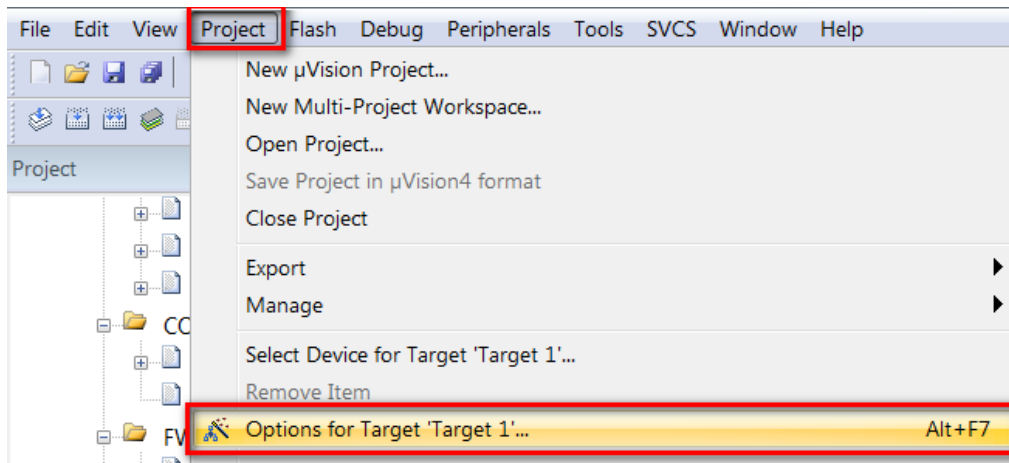


به همین سادگی توانستیم بدون اعمال تنظیمات سخت افزاری و نرم افزاری طولانی برد NXP LPC1768 را پروگرام کنیم. در قسمت های بعدی طریقه ی دیباگ کردن توسط J-Link و Keil را آموزش خواهیم داد.

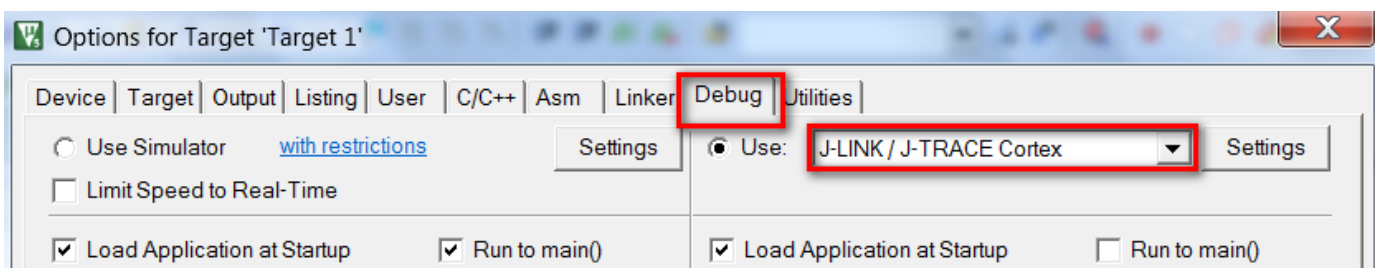


دیبگ کردن برد توسط کامپایلر Keil و پروگرامر J-Link

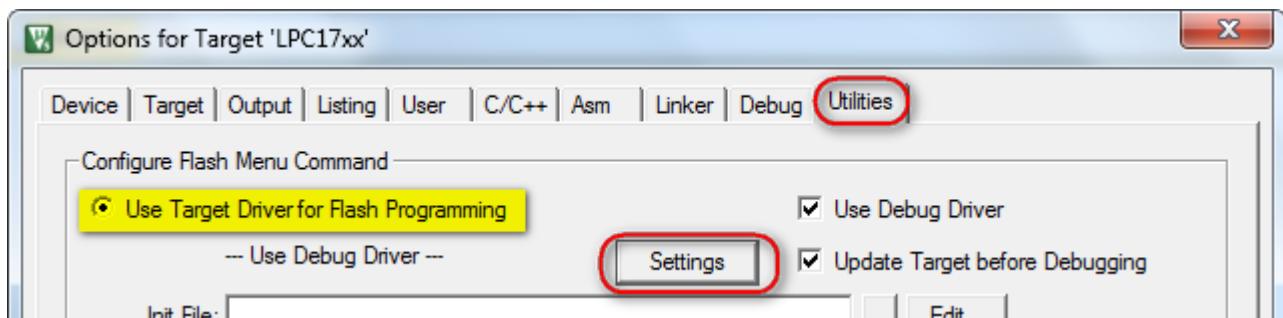
1- ابتدا از منوی Project گزینه‌ی Options for Target را انتخاب می‌کنیم:



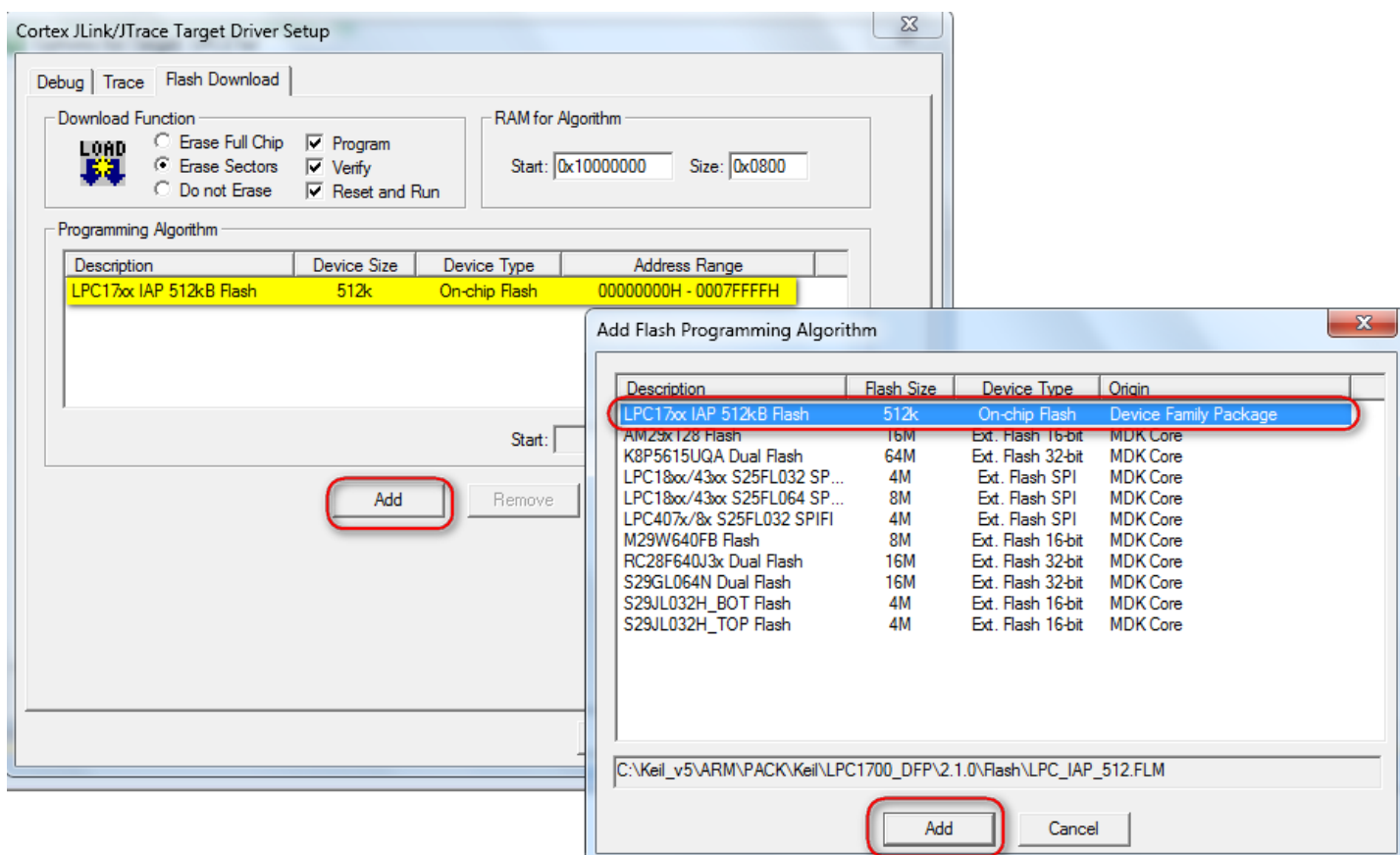
سپس از صفحه‌ی باز شده سربرگ Debug را انتخاب می‌کنیم سپس تیک Use را می‌زنیم و سپس نوع پروگرامر متصل به آن که J-Link است را انتخاب خواهیم کرد.



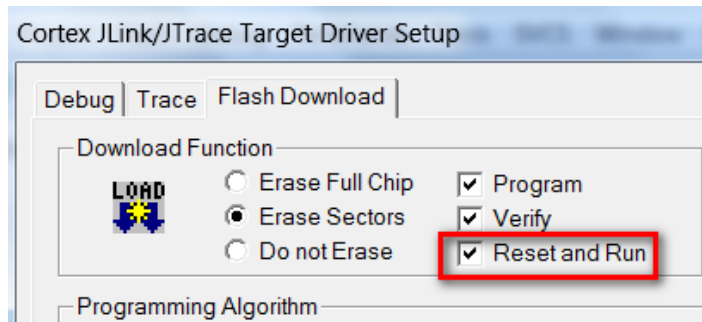
سپس به سربرگ Utilities رفته و بعد از زدن تیک گزینه‌ی Use Target Driver for Flash Programming نوع پروگرامر متصل به برد که در اینجا J-Link است را انتخاب می‌کنیم. سپس روی گزینه Settings کلیک می‌کنیم.



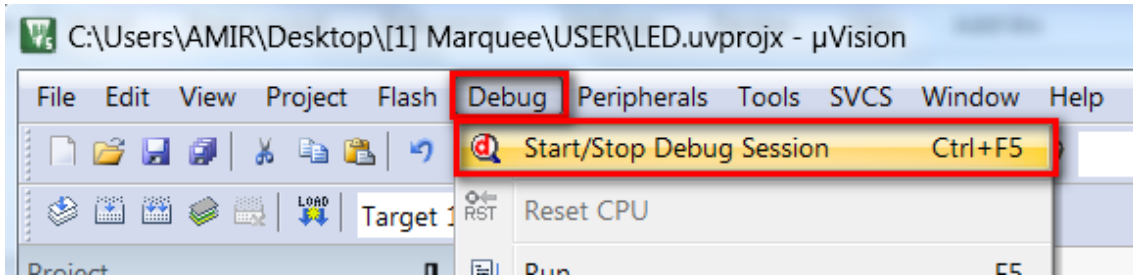
هم‌اکنون در صفحه‌ی جدید بر روی Add کلیک کرده و از پنجره‌ی باز شده میکرو موردنظر خود (در اینجا LPC17xx) را انتخاب می‌کنیم و مجدداً بر روی Add کلیک نماییم.



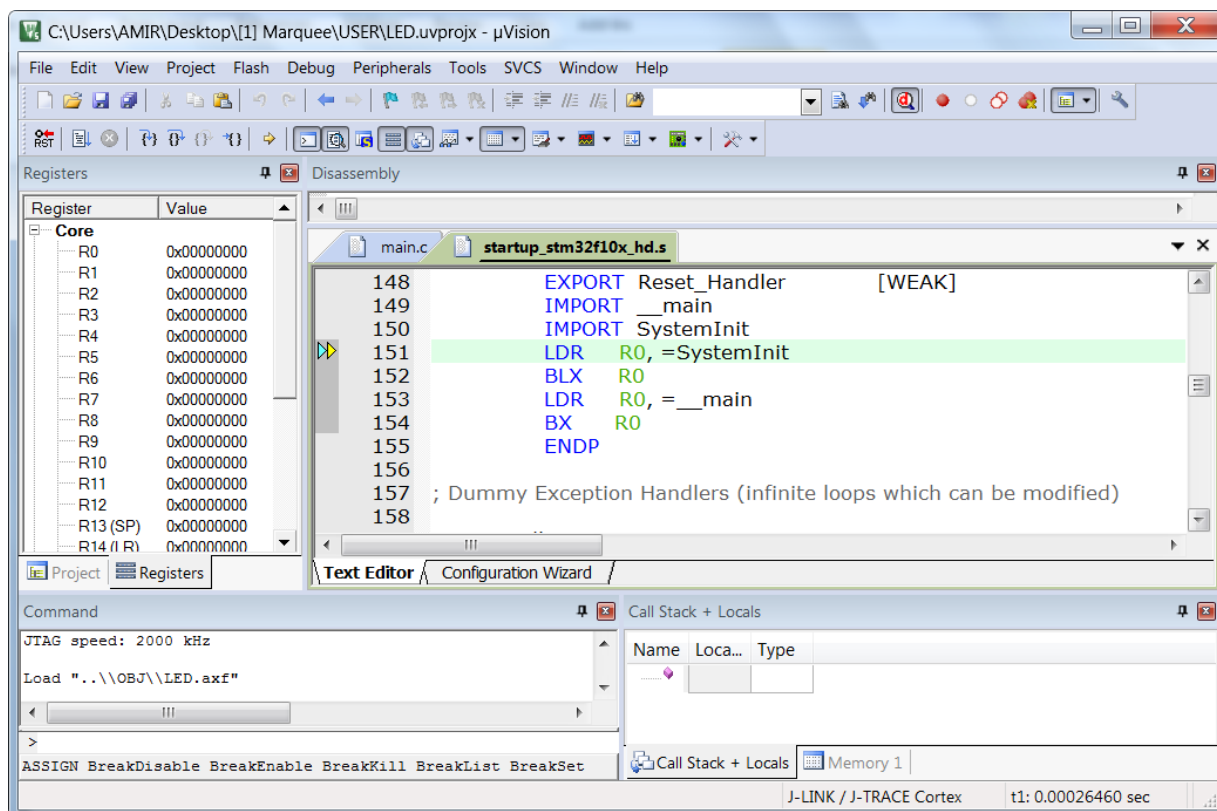
سپس برگه را بسته و همچنین تیک گزینه‌ی Reset and Run را می‌زنیم. سپس OK را می‌زنیم.



حال از منو Debug گزینه‌ی Start/Stop Debug Session را بزنید.



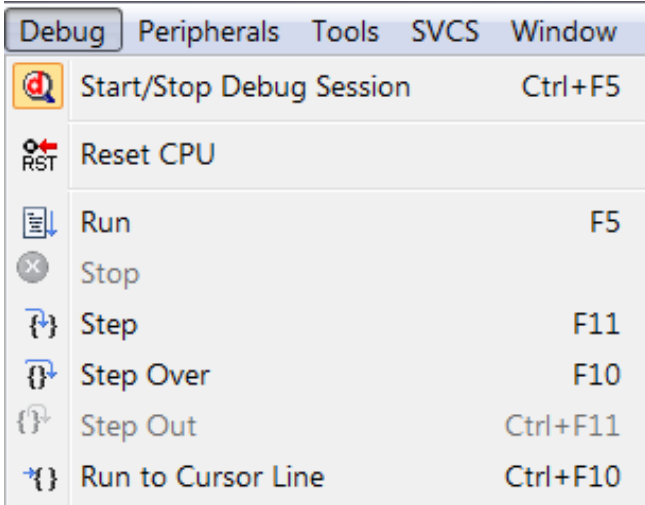
چند لحظه منتظر بمانید تا برنامه با میکرو از طریق پروگرامر J-Link ارتباط برقرار کرده و وارد حالت دیباگ شود.



هم‌اکنون برنامه جهت دیباگ کردن آماده است.

حال برای انجام عملیات دیباگ کردن از منوی Debug استفاده می‌کنیم که به‌طور مختصر عملکرد هر یک از قسمت‌های اصلی را توضیح خواهیم داد.

Start/Stop Debug Session: برنامه و میکرو را جهت انجام عملیات دیباگ آماده می‌کنید



Reset CPU: بازنشانی میکرو و اجرای برنامه از اول

Run: اجرای کل برنامه

Stop: متوقف کردن برنامه

Step: خط موردنظر را اجرا می‌کند

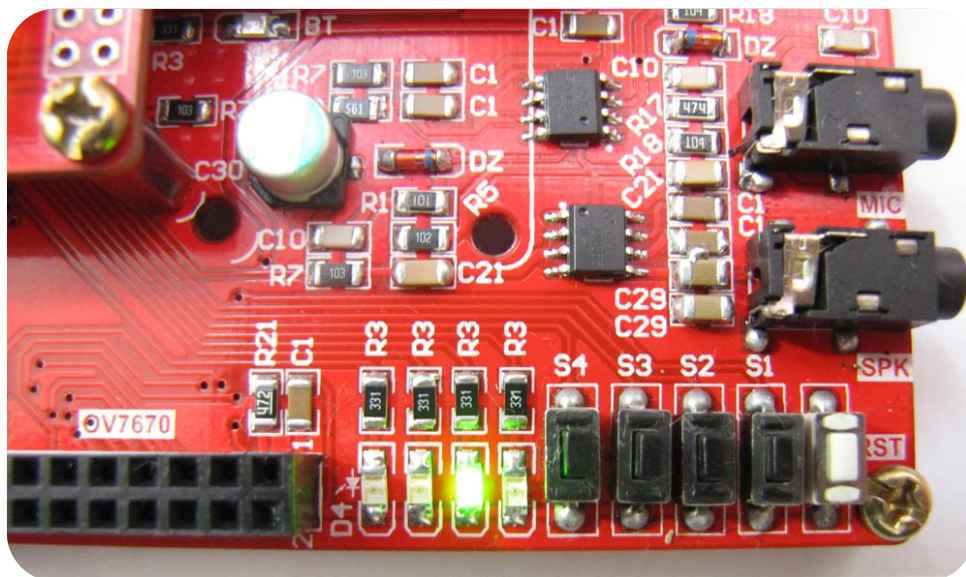
Step Over: اجرای یک دستور یا سطر بدون داخل شدن به توابع

Step Out: اجرای کامل تابع و برگشتن به تابع فراخوانی کننده

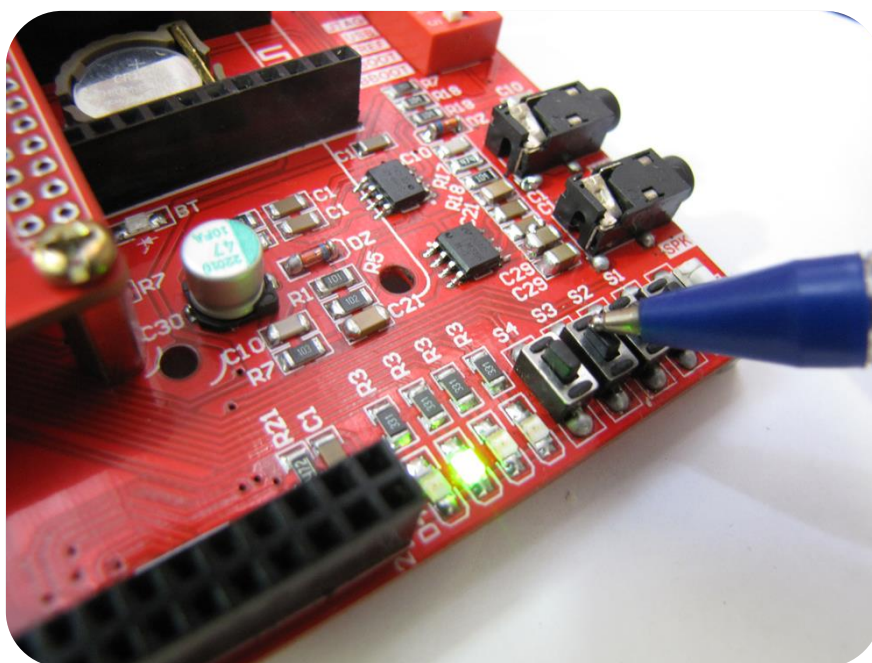
Run to Cursor Line: اجرای برنامه تا خطی که نشانگر موس در آن قرار دارد

لیست برنامه‌های نمونه و توضیح کارکرد هر مثال

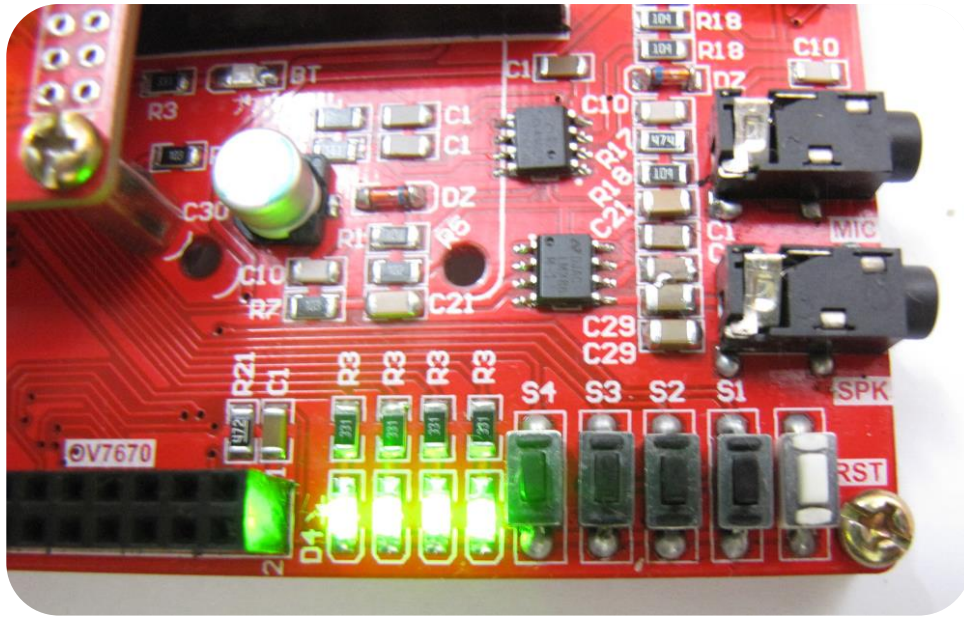
[1] **GPIO-Blinky**: برنامه‌ی چشمک‌زن LED ها به این صورت که LED ها به‌صورت ترتیبی خاموش و روشن می‌شوند.



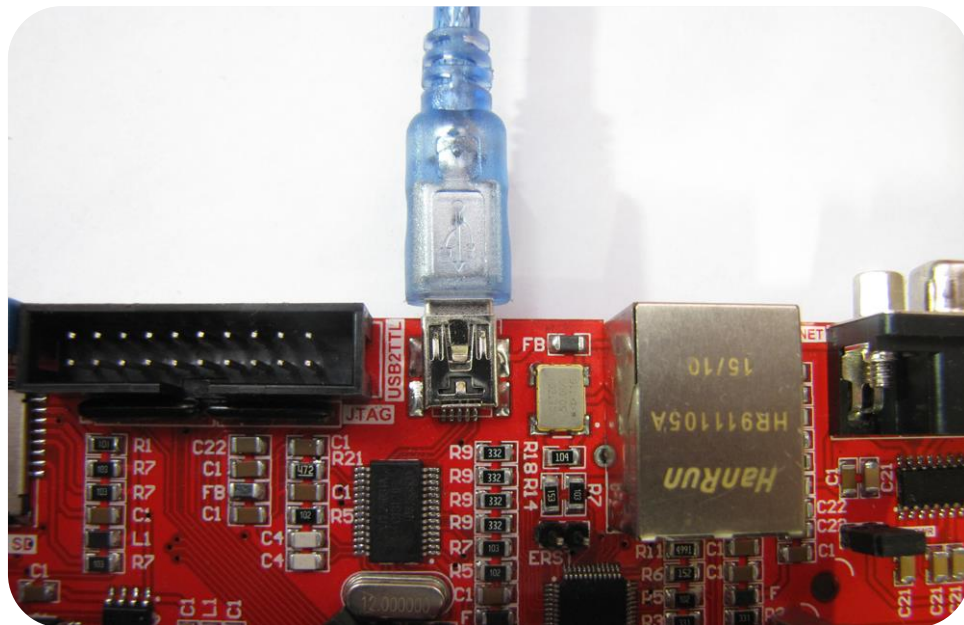
[2] **GPIO-BTN2LED**: با این برنامه با فشار هر دکمه روی برد، LED مربوطه روشن خواهد داشت.

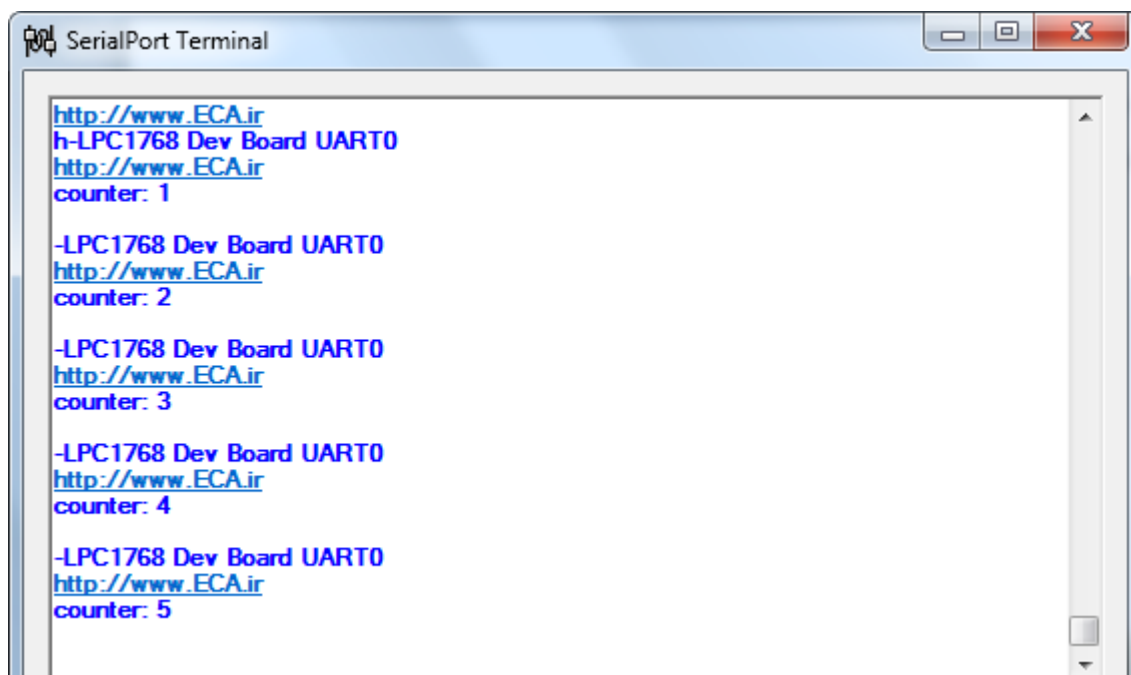


[3] **GPIO-Interrupt**: تست اعمال وقفه در برنامه اصلی چشمک‌زن روی LED ها - به این صورت که با اجرای برنامه هر 4 LED به‌صورت هم‌زمان شروع به چشمک زدن می‌کنند و در صورت فشار هر کلید مربوطه به هر LED یک وقفه در برنامه اصلی ایجاد خواهد شد و LED که دکمه‌ی آن فشار داده شد چند ثانیه به‌صورت چشمک‌زن روشن خاموش خواهد شد و مجدداً به برنامه‌ی اصلی باز خواهد گشت.

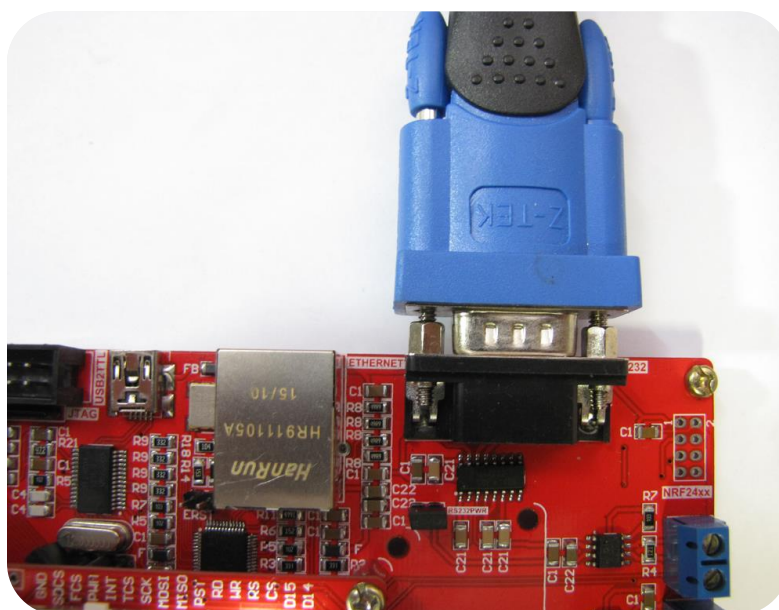


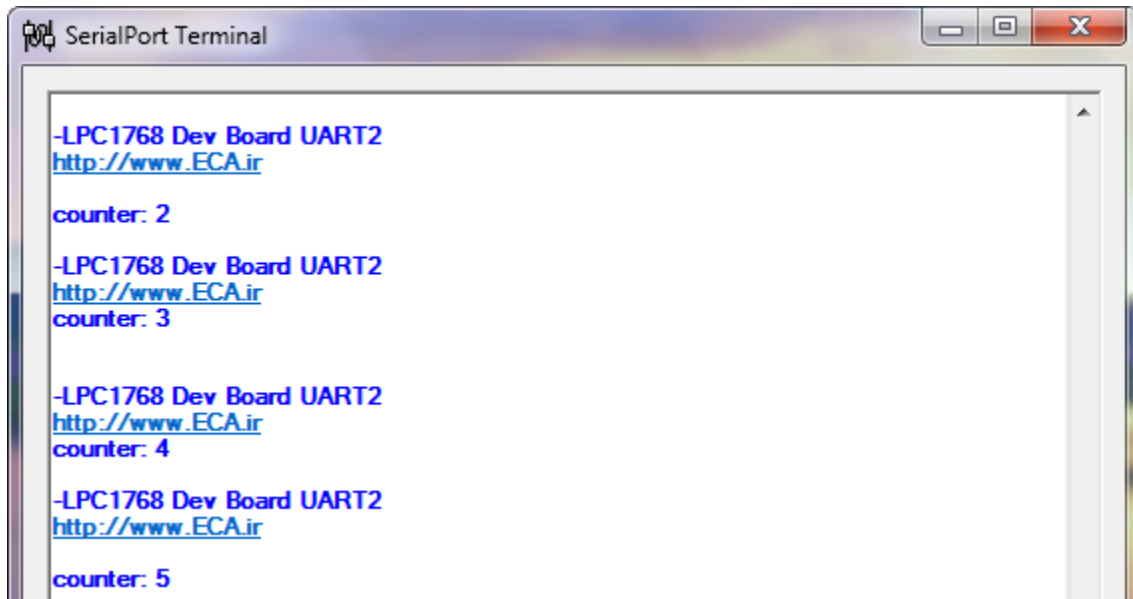
[4] **UART0 USB2TTL**: جهت تبادل دیتا به صورت سریال از طریق USB- تست و راه اندازی مبدل سریال به USB از کانکتور میکرو USB استفاده شده است که دارای مبدل USB به سریال داخلی هست. اطلاعات از طریق پورت USB تبادل می شود. با اجرای این برنامه ی شمارشگر ساده بر روی صفحه به نمایش در خواهد آمد.





[5] **UART2 RS232**: جهت تبادل دیتا به صورت سریال از طریق RS232- تست و راه اندازی واحدهای ارتباط سریال- به این صورت که با اتصال کابل RS232 می توان به تبادل دیتا با سیستم های مجهز به پروتکل RS232 پرداخت. در اینجا برای نمونه از پورت سریال کامپیوتر استفاده شده است. با اجرای این برنامه ی شمارشگر ساده بر روی صفحه به نمایش در خواهد آمد.





[6] HC05 Bluetooth: برنامه‌ای جهت راه‌اندازی ماژول بلوتوث HC05

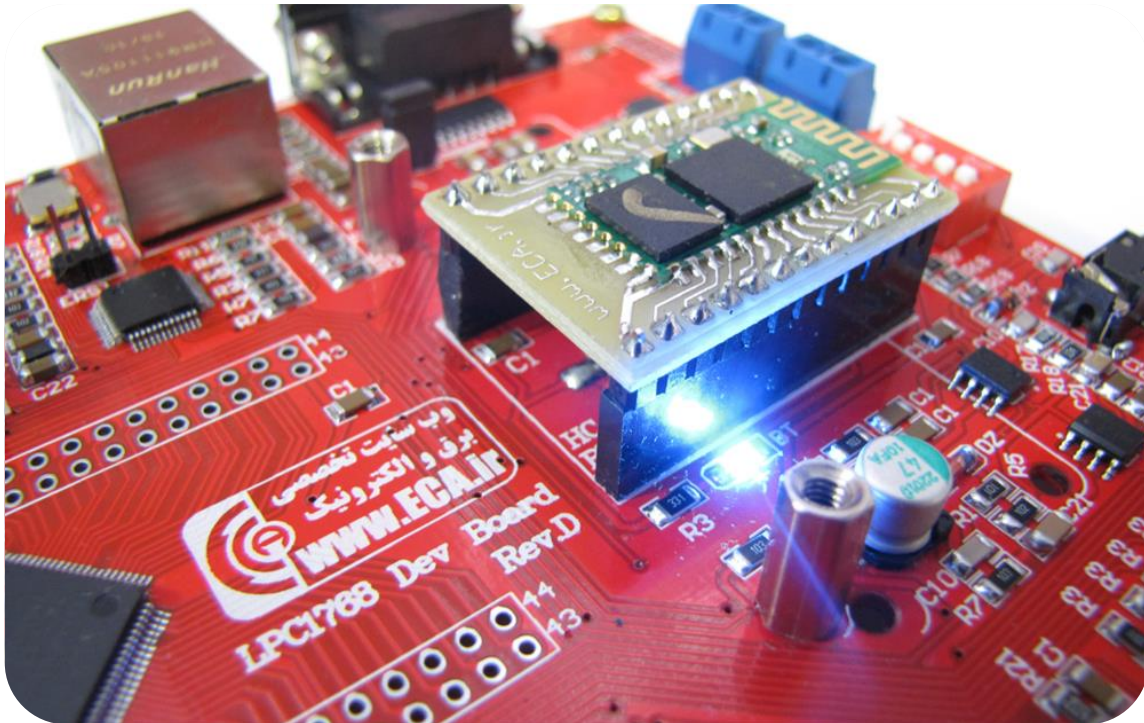
جهت تست و راه‌اندازی ماژول بلوتوث HC-05 با اتصال ماژول بلوتوث hc05 و پروگرام Sample مربوطه می‌توان به تبادیل دیتا با دستگاه‌های بلوتوث دار پرداخت.



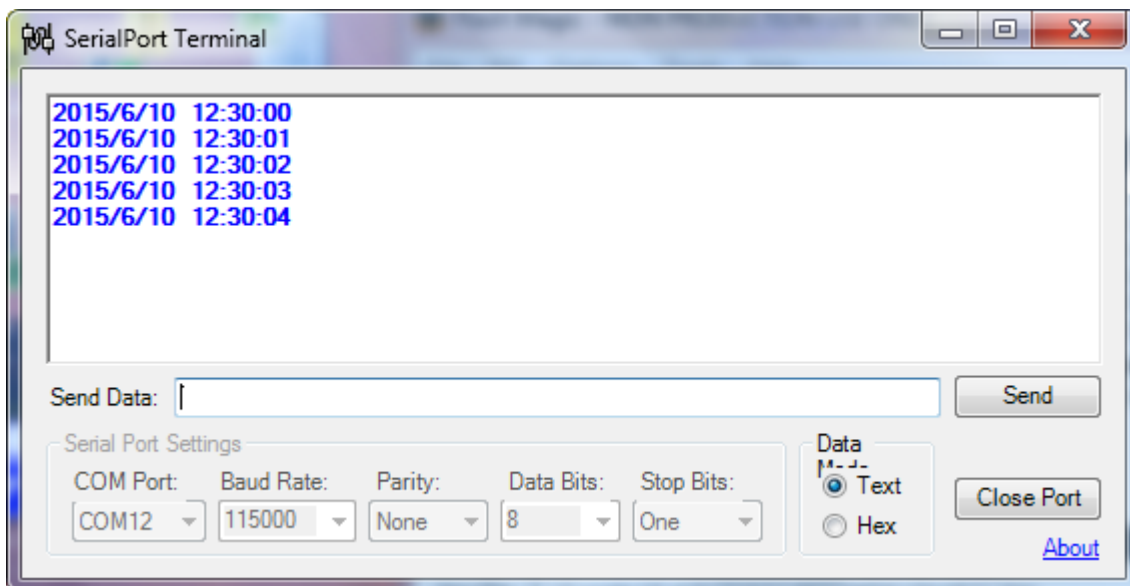
این ماژول یکی از پرکاربردترین ماژول‌های بلوتوث بوده که تقریباً در تمامی پروژه‌هایی که در آن‌ها نیاز است که توسط میکروکنترلر اطلاعات به صورت بلوتوث ارسال شوند از این ماژول استفاده می‌گردد. نحوه راه‌اندازی ماژول بسیار ساده بوده و از طریق پروتکل سریال به میکروکنترلر متصل می‌گردد. اطلاعات مختلف در این ماژول مانند تغییر نام، تغییر بادریت، تغییر پسورد pair و... از طریق ارسال ATcommand قابل تغییر است. برای تبادل اطلاعات بی‌سیم در فواصل کوتاه مناسب است. می‌توان با آن به کامپیوتر یا تبلت، تلفن همراه و یا بین دو ماژول ارتباط برقرار کرد.

این ماژول را می‌توانید از فروشگاه تهیه فرمایید:

<http://link.eca.ir/620>



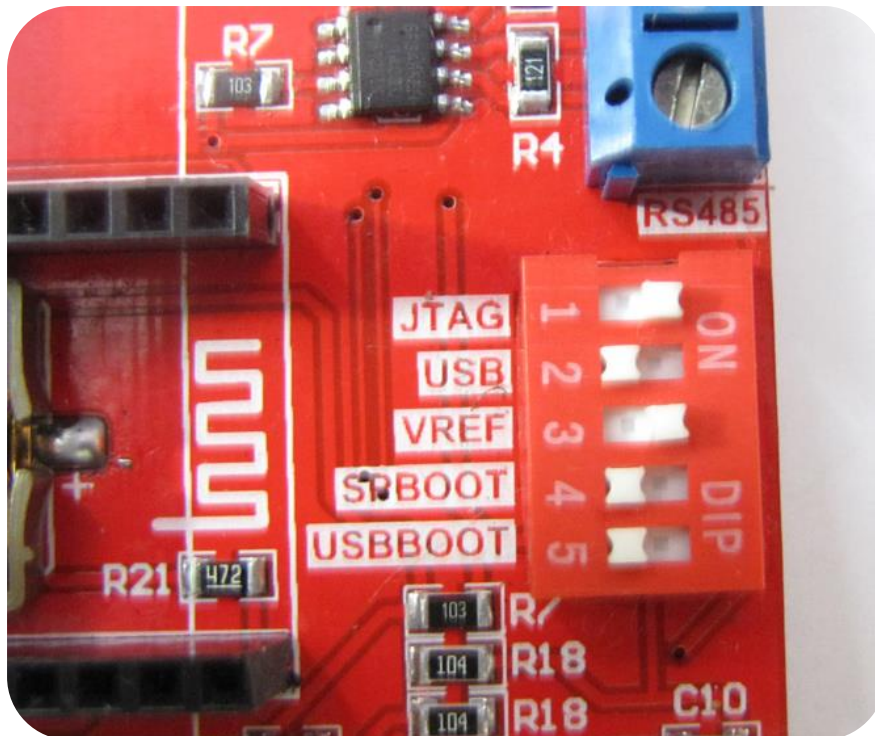
[7] RTC: راهاندازی تراشه ساعت - برنامه‌ی جهت راهاندازی تراشه ساعت و انتقال اطلاعات آن توسط واحد سریال



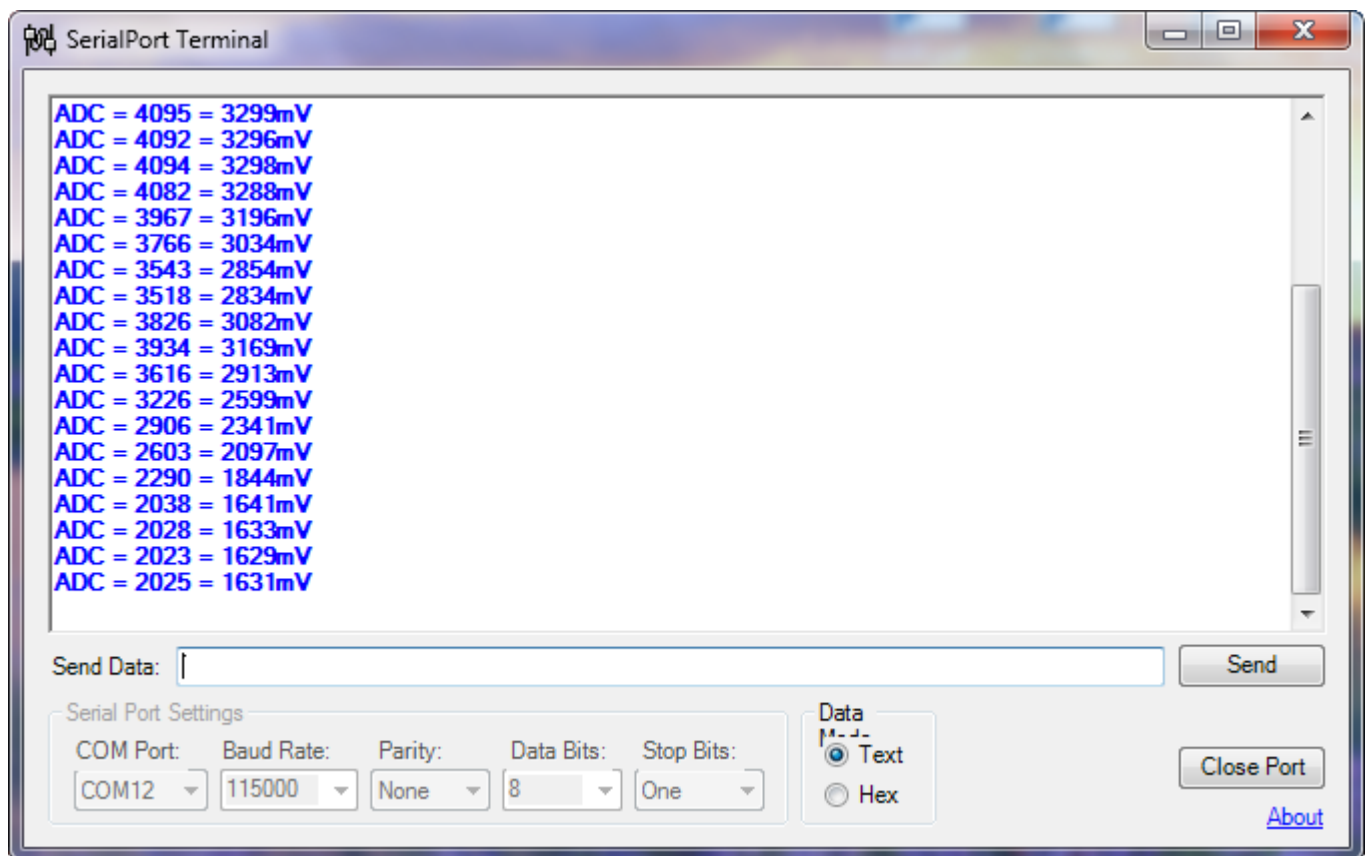
در این Sample دیتاها توسط واحد سریال (USB2TTL) انتقال داده خواهد شد. Baud Rate بر روی 115000 ست شود.



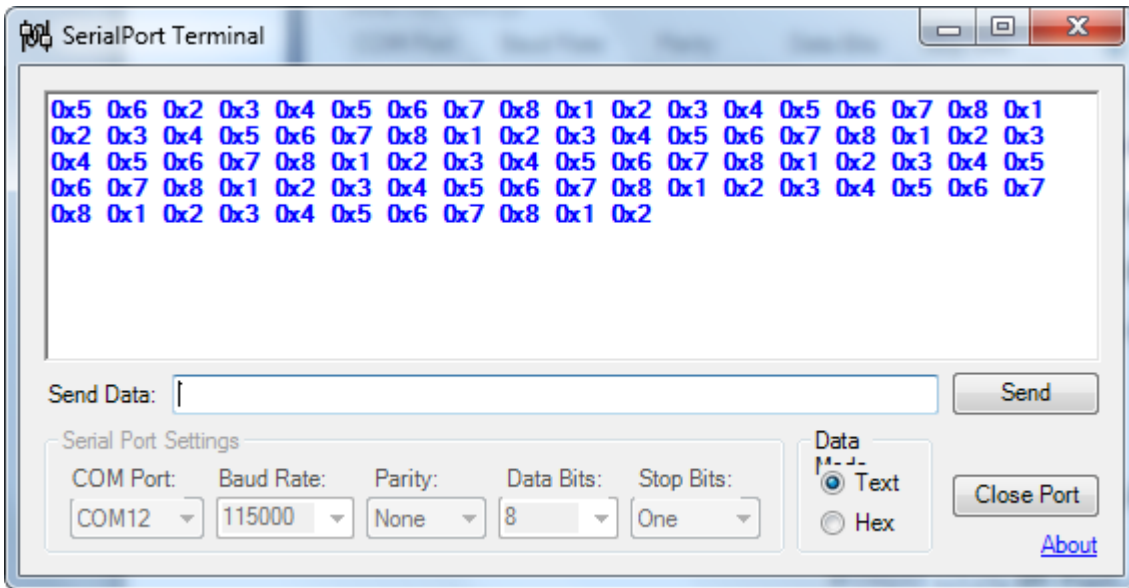
[8] ADC: راه‌اندازی واحد مبدل آنالوگ به دیجیتال؛ به‌وسیله‌ی مولتی ترن متصل به ADC میزان ولتاژ اعمالی به واحد ADC نمایش داده می‌شود. لازم به ذکر است بایستی دیپ سوئیچ مربوطه (VREF) جهت اتصال ولتاژ مرجع به مولتی ترن فعال باشد.



در این Sample دیتاها توسط واحد سریال (USB2TTL) انتقال داده خواهد شد. Baud Rate بر روی 115000 ست شود.

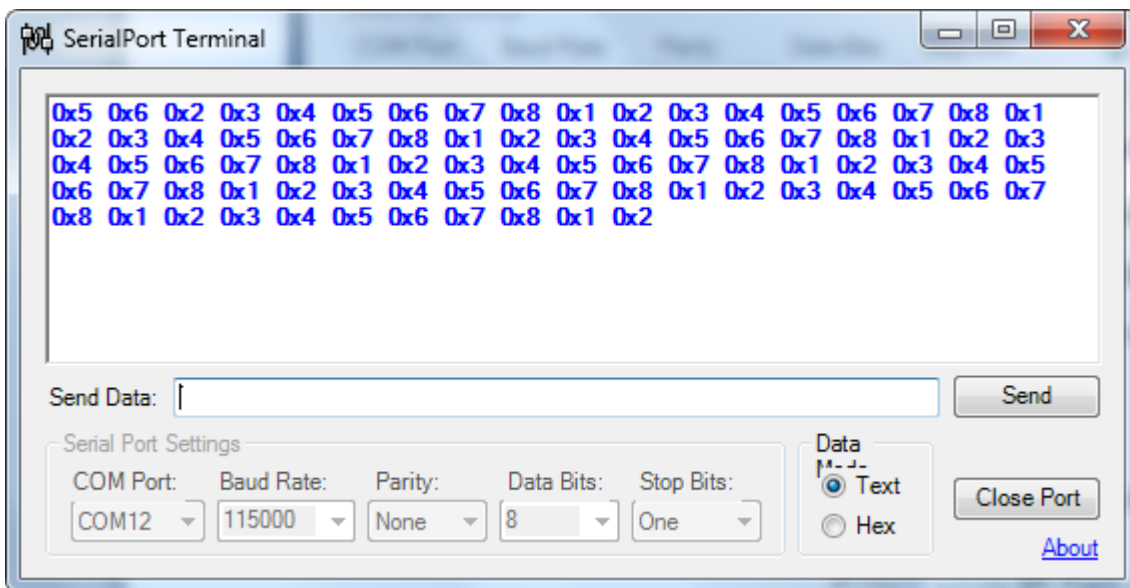


[9] I2C-EEPROM: تست و راه‌اندازی حافظه‌ی EEPROM با تراشه AT24C02- یک حافظه 4T24C02 با میزان حافظه‌ی 2Kb در برد آموزشی تعبیه‌شده است که به‌صورت آزمایشی حافظه‌ی EEPROM را پاک می‌کند سپس مقادیری اطلاعات وارد می‌کند سپس همان مقادیر را خوانده و چک می‌کند. سپس دیتای چک شده را توسط واحد سریال انتقال می‌دهد.



[10] Mic Speaker: با اجرای این برنامه و اتصال میکروفن و اسپیکر به برد صدای ورودی در خروجی پخش خواهد شد.

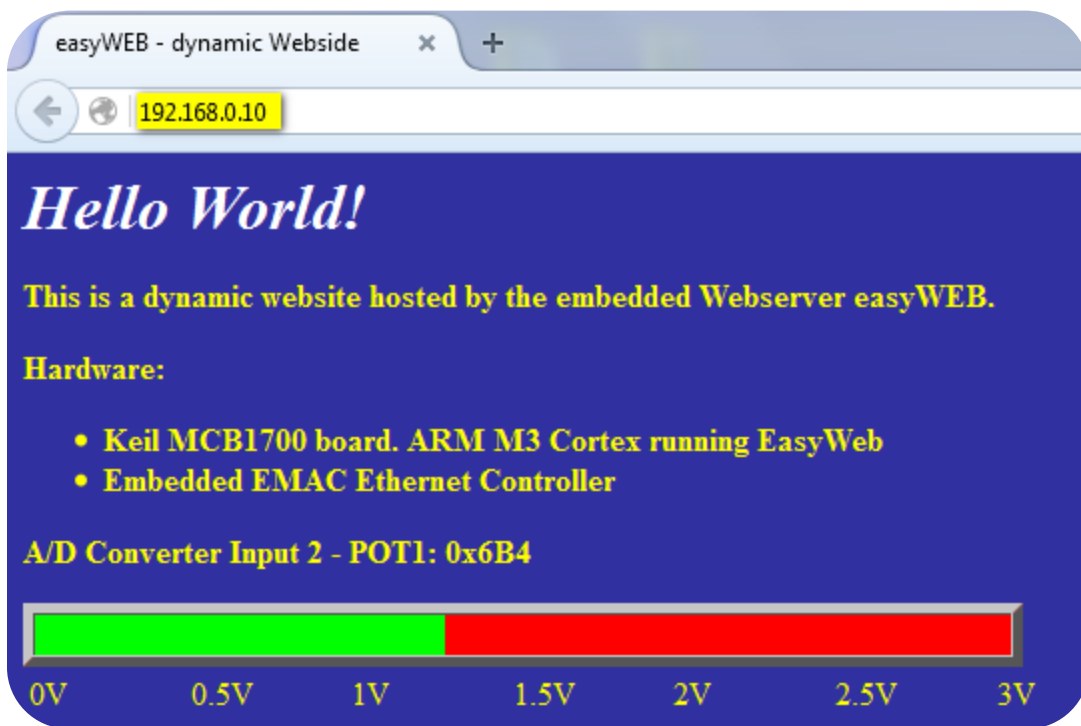
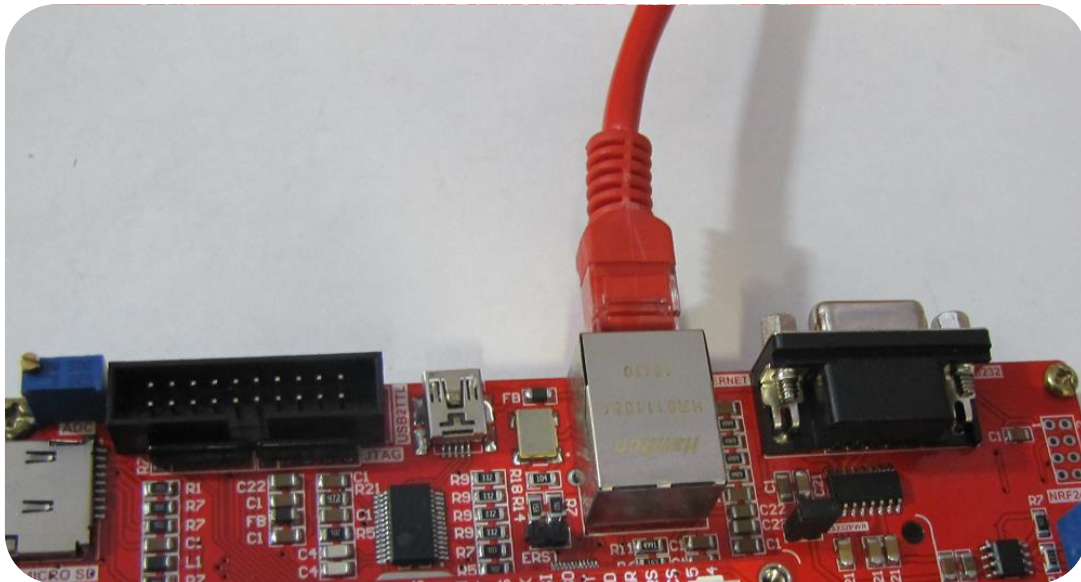
[11] Serial-Flash: جهت تست و راه اندازی حافظه‌ی SPI Flash با تراشه W25Q32- جهت تست و راه اندازی حافظه‌ی SPI Flash: جهت تست و راه اندازی حافظه‌ی SPI Flash یک تراشه W25Q32 با میزان حافظه‌ی 32Mb در برد آموزشی تعبیه شده است که این برنامه به صورت آزمایشی حافظه‌ی SPI Flash را پاک می کند سپس مقادیری اطلاعات وارد می کند سپس همان مقادیر را خوانده و چک می کند. سپس دیتای چک شده را توسط واحد سریال انتقال می دهد.



[12] DAC: راه اندازی واحد مبدل دیجیتال به آنالوگ

[13] PWM: تولید موج PWM بر روی پایه های مربوطه

[14] EasyWEB: برنامه‌ای ساده شبکه؛ به این صورت که با اتصال کابل LAN و اعمال تنظیمات مربوطه می‌توان در مرورگر کامپیوتر با وارد کردن آی پی 192.168.0.10 به واحد ADC نظارت داشت.



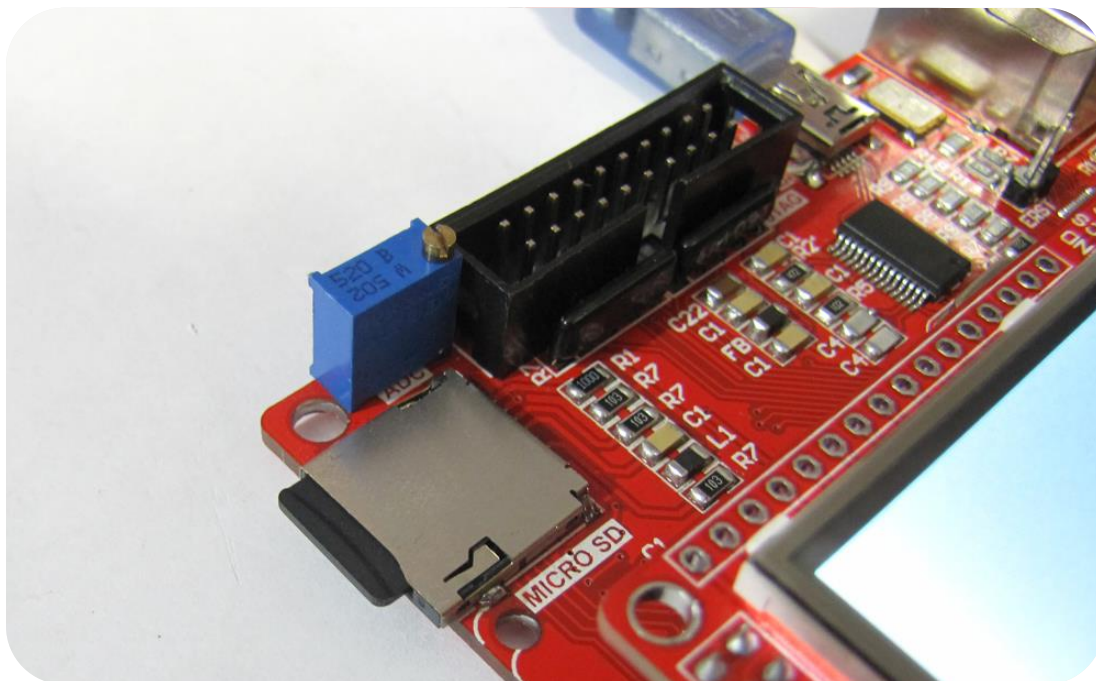
[15] SD_File: با اتصال کارت حافظه‌ی Micro SD و اجرای برنامه می‌توان به فایل‌های کارت حافظه دسترسی داشت و یک لیست دایرکتوری از آن‌ها تهیه کرد. دیتا را توسط واحد سریال انتقال می‌دهد.

```

+-----+
|           SD/MMC Card File Manipulation example           |
|           www.ECA.ir           |
+-----+-----+
| command | function |
| CAP "fname" [/A] | captures serial data to a file |
|
|           | [ /A option appends data to a file ] |
| FILL "fname" [nnnn] | create a file filled with text |
|           | [ nnnn - number of lines, default=1000 ] |
| TYPE "fname" | displays the content of a text file |
| REN "fname1" "fname2" | renames a file 'fname1' to 'fname2' |
| COPY "fin" ["fin2"] "fout" | copies a file 'fin' to 'fout' file |
|           | [ 'fin2' option merges 'fin' and 'fin2' ] |
| DEL "fname" | deletes a file |
| DIR "[mask]" | displays a list of files in the directory |
| FORMAT [label [/FAT32]] | formats Flash Memory Card |
|           | [ /FAT32 option selects FAT32 file system ] |
| HELP or ? | displays this help |
+-----+-----+

```

SD/MMC Init Failed
Insert Memory card and press key...



[16] HTTP_DEMO: تست واحد اترنت با نمایش یک صفحه وب روی مرورگر؛ نام کاربری admin است.

Web Server Demo x +

192.168.0.10 Search

Embedded Development Tools  **KEIL™**
An ARM® Company

Keil Embedded WEB Server Example for

 **NXP**
founded by Philips

[[Network](#) | [System](#) | [LED](#) | [LCD](#) | [AD](#) | [Button](#) | [Language](#) | [Statistics](#)]

This Web pages are served by the Web server which is part of [TCPnet](#) in the Real-Time Library.
Click on the links above to see some status information about the web server and the TCP/IP stack.

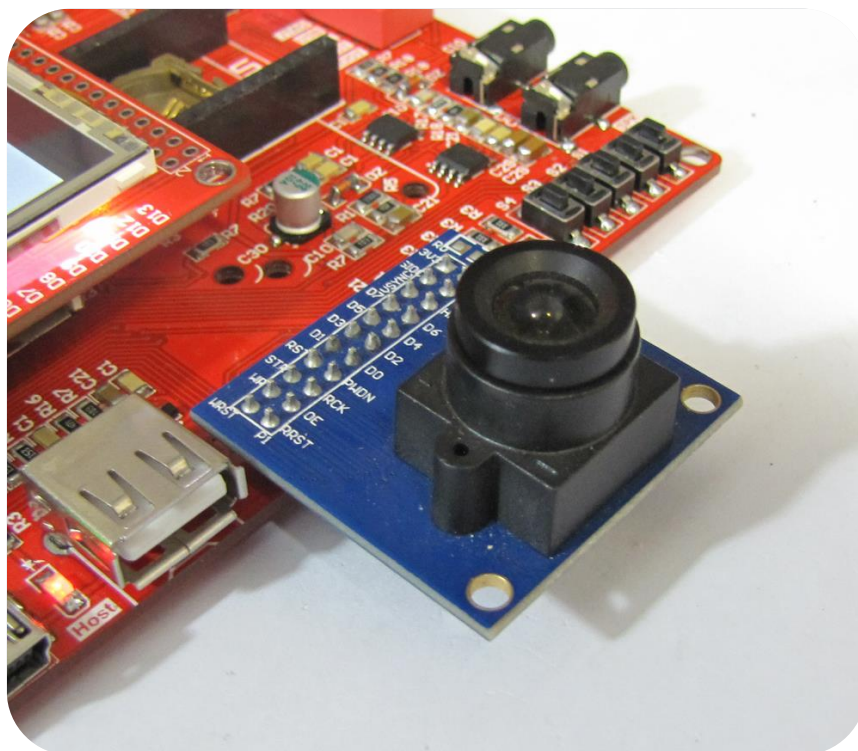
This example is developed using the [RealView® Microcontroller Development Kit](#) and the [Real-Time Library](#).
For additional information about Keil products, please visit:

www.keil.com

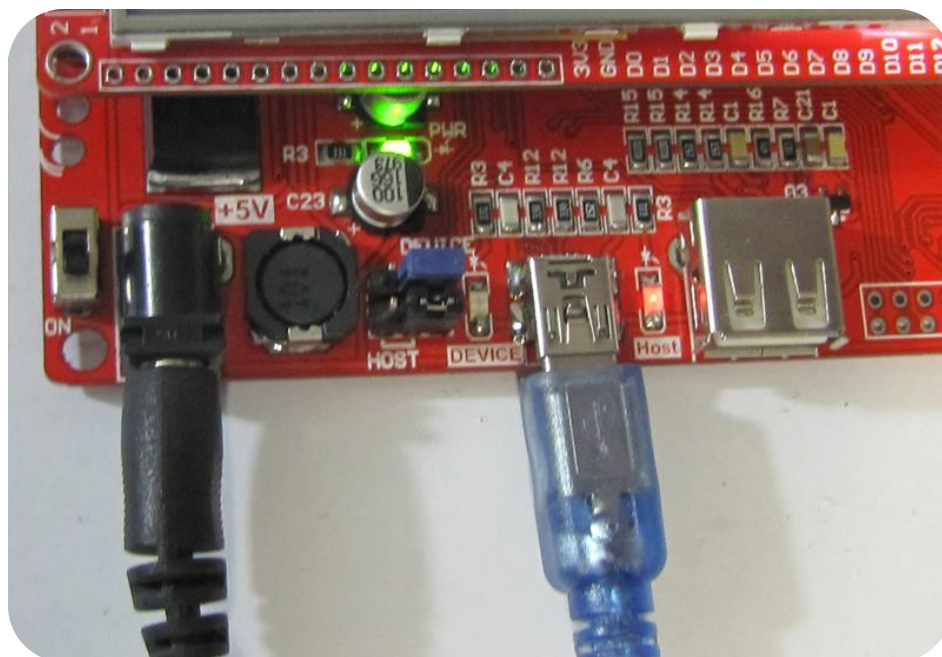
Copyright © 2004-2013 KEIL - An ARM Company All rights reserved.

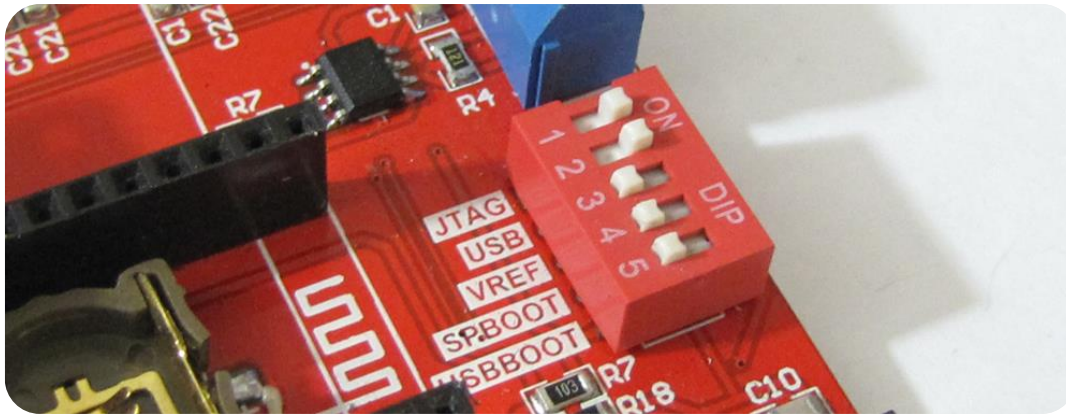
[17] CAN: راه‌اندازی پروتکل ارتباطی صنعتی CAN – به‌صورت نمونه دیتاهایی را ارسال می‌کند و منتظر دریافت دیتا خواهد داشت. به این صورت که با کمک کانکتور CAN می‌توان به تبادل دیتا با سیستم‌های مجهز به این پروتکل پرداخت.

[18] **OV7670 Camera**: برنامه‌ای جهت راه‌اندازی ماژول دوربین OV7670- جهت راه‌اندازی دوربین OV7670 با LCD 3.2 wide با اجرای sample مربوطه تصاویر دریافتی از دوربین بر روی lcd برد به صورت زنده نمایش داده خواهد شد.



[19] **USBCDC**: توسط این برنامه برد به مبدل USB به سریال تبدیل خواهد شد. به این صورت که با اتصال کابل به USB Device و USB2TTL و اتصال جامپر مربوطه و همچنین فعال کردن دیپ سوئیچ آن برد به صورت مبدل کار خواهد کرد و دیتاهای دریافتی از طرف USB2TTL را به USB Device انتقال می‌دهد.





[20] USBHostLite: تست واحد USB Host با اتصال حافظه فلش USB و خواندن و نوشتن فایل داخل آن- با این صورت که با اجرای Sample مربوطه و همچنین و وصل جامپر Host؛ با اتصال حافظه ی Flash برد به صورت (Host(Memory Reader) عمل می کند.



[21] RS485: تست و راه اندازی واحد سریال RS485: تست و راه اندازی واحدهای ارتباط سریال-به این صورت که با اتصال کابل RS485 می توان به تبادل دیتا با سیستم های مجهز به این پروتکل پرداخت.

[22] USBAudio: با اتصال کابل USB به برد و کامپیوتر؛ سیستم عامل، برد را به عنوان اسپیکر شناسایی خواهد کرد.

[23] USBHID: با اجرای برنامه سیستم عامل برد را به عنوان کی برد مجازی HID شناسایی خواهد کرد.

[24] USBMem: با اجرای این برنامه سیستم عامل برد را به عنوان حافظه ی فلش شناسایی خواهد کرد.

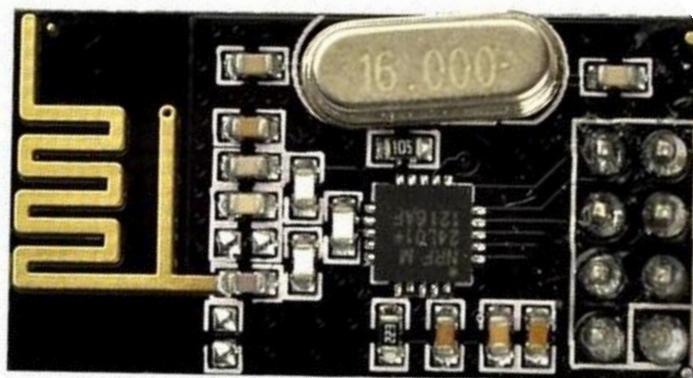
[25] NRF24L01: جهت تست و راه اندازی ماژول NRF24L01P- برنامه ای جهت ارسال و دریافت دیتا از طریق ماژول Wireless NRF24L01 این چیپ یک ماژول بسیار عالی برای ارسال و دریافت اطلاعات بدون خطا است چیزی که در ماژول های HMTR یا حتی در RFMXX ها یا به کلی وجود نداشت یا این که مشکلات خاص خود را داشت.

مدولاسیون ارتباطی این ماژول به صورت GFSK است، همان مدولاسیونی که در فناوری BLUETOOTH استفاده شده و به صورت انحصاری در دست چند شرکت بزرگ مثل BLUETOOTH و NORDIC SEMICONDUCTOR و TEXAS INSTRUMENT و چند شرکت دیگر قرار دارد.

فرکانس ارتباطی این چیپ 2.4 گیگاهرتز است که این خاصیت آن ویژگی‌های زیادی را برای ما به ارمغان می‌آورد! از جمله کوچک شدن سایز آنتن که حتی می‌توان از خود PCB به صورت یک آنتن استفاده کرد، مورد دیگر هم به دلیل فرکانس بالا بسیار راحت‌تر از دیوار یا اجسام دیگر عبور می‌کند و باعث می‌شود که برد بیشتری هم به ما بدهد، می‌توانید فرکانس RFM12 یا HMTR را با این چیپ مقایسه کنید! می‌بینید که فرکانس این سری از ماژول‌ها حداقل چند برابر آن‌ها است.

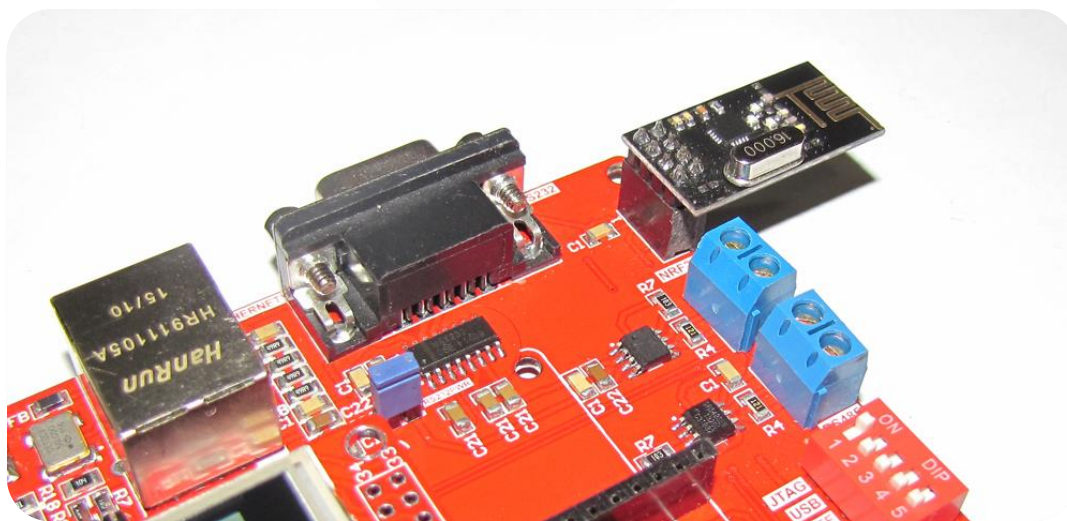
این چیپ به صورت دوطرفه کار می‌کند و در کل شما فقط به 2 عدد از این چیپ‌ها برای ارتباط لازم دارید (مشابه RDM12)

دیتا ریت این چیپ حداکثر 2 مگابیت بر ثانیه است که می‌توان از آن برای انتقال اطلاعات سنگینی مشابه صوت و یا حتی ویدئو استفاده کرد.



این ماژول را می‌توانید از فروشگاه تهیه فرمایید:

<http://link.eca.ir/621>



[26] TFT LCD 3.2W ؛ [27] TFT LCD 3.5 ؛ [28] TFT LCD 4.3 ؛ [29] TFT LCD 7 ؛ [30] TFT Touch: تست و راه‌اندازی LCD های 3.2 اینچ

عریض، 3.5 و 4.3 و 7 اینچی: این برنامه لوگوی ECA را بارنگ‌های تصادفی نمایش خواهد داد.

